

桃園市南崁國中109學年度第一學期 七年級各領域教學課程表

桃園市大崙國中110學年度第一學期 七年級教學總進度表

週別	日期	學校、學 年 或班級活 動	彈性學習課程節數6時/週					領域學習課程-29時/週																	
			班 週 (1)	社 團 (1)	與文字 同行(1)	陶藝 (1)	數學好 好玩 I (1)	英語 閱讀 (1)	語文(8)		數學(4)	社會 (3)			自然科 學(3)	科技(2)		藝術 (3)			健康與體育(3)		綜合活動 (3)		
									國語(5)	英語(3)		歷史(1)	地理(1)	公民(1)		生物(3)	資訊(1)	生科(1)	視 覺 (1)	音 樂 (1)	表 藝 (1)	健康 (1)	體育 (2)	童 軍 (1)	家 政 (1)
1	8/30 ~ 9/5	9/01 開學	尊重	各組自行規劃	教海鷗飛行的貓 教師導讀+學生閱讀	陶藝概論	數學新視界-國際標準時間與時差	Lesson 1 Is She a Teacher?	一、夏夜	Get Ready Lesson 1 Who's This Young Man?	1-1 負數與數線(4節)	第二篇 臺灣的歷史(上) 導言：歷史的基礎觀念	第一篇 臺灣的環境(上) 第一章 認識位置與地圖	第三篇 公民身分及社群第一章 公民與公民德性	●1-1探究自然的方法(2)進入實驗室(1)	預備週	預備週	探索視覺旅程	音樂有「藝」思	演繹人生	單元一健康加油「讚」第1章 全能健康王	課程簡介【預備週】	新友來報到	禮儀要周到	e a s y g o 自信成長
2	9/6 ~ 9/12	9/11(補班課)	尊重	各組自行規劃	教海鷗飛行的貓	陶藝概論	數學新視界-國際標準時間與時差	Lesson 1 Is She a Teacher?	一、夏夜 二、吃冰的滋味	Lesson 1 Who's This Young Man?	1-2 整數的加減(4節)	第二篇 臺灣的歷史(上) 導言：歷史的基礎觀念	第一篇 臺灣的環境(上) 第一章 認識位置與地圖	第三篇 公民身分及社群第一章 公民與公民德性	●1-2生命現象與細胞的發現(3)	腦與網路的資安防護	1-1 資訊安全認識 1-2 網路的使用 1-3 科技的內涵	探索視覺旅程	音樂有「藝」思	演繹人生	單元一健康加油「讚」第1章 全能健康王	表現類型運動-健康操1、體能遊戲	「友」來「友」往	梳洗有一套	國中生活解密
3	9/13 ~ 9/19		尊重	各組自行規劃	教海鷗飛行的貓	第一次玩土	活化博覽會-地球暖化	Lesson 1 Is She a Teacher?	二、吃冰的滋味	Lesson 1 Who's This Young Man?	1-2 整數的加減(4節)	第二篇 臺灣的歷史(上) 導言：歷史的基礎觀念	第一篇 臺灣的環境(上) 第一章 認識位置與地圖	第三篇 公民身分及社群第一章 公民與公民德性	1-3 細胞的形態與構造(3)	裝置1-1 金融安全 1-2 智慧防護 1-3 網路安全 1-4 個人資訊安全	2-1 製造需要的元素 與科技相處	探索視覺旅程	音樂有「藝」思	演繹人生	單元一健康加油「讚」第2章 人體奇航	表現類型運動-健康操2、競爭類型運動-拔河1、體能遊戲	「友」來「友」往	梳洗有一套	國中生活解密
4	9/20 ~ 9/26	9/21中秋節 9/20彈性放假	尊重	各組自行規劃	教海鷗飛行的貓 學生說書，提問、分享心得	第一次玩土	數學好好玩-連乘訣	. Lesson 2 What Are These?	三、善用時間的方法	Lesson 1 Who's This Young Man? Lesson 2 What Are These?	1-3 整數的乘除與四則運算(4節)	第二篇 臺灣的歷史(上) 第二章 大航海時代各方勢力的競逐	第一篇 臺灣的環境(上) 第二章 世界中的臺灣	第三篇 公民身分及社群第二章 人性尊嚴與人權保障	連假●2-1細胞的組成與物質進出的方式(2)	序與隱私安全 2-1 融與系統安全 2-2 社會秩序 2-3 數位金	2-1 產生想法的技巧 2-2 問題解決模式	探索視覺旅程	音樂有「藝」思	演繹人生	單元一健康加油「讚」第2章 人體奇航	表現類型運動-健康操3、競爭類型運動-拔河2、體能遊戲	禮尚往來	服裝好形象	校園任意門

桃園市南崁國中109學年度第一學期 七年級各領域教學課程表

5	9/27 ~ 10/3		關懷	各組自行規劃	佐賀的超級阿嬤 教師導讀+學生閱讀	陶土甜甜圈大考驗	數學好好玩-連乘訣	Lesson 2 What Are These?	三、善用時間的方法 語文天地一、標點符號使用法	Lesson 2 What Are These?	1-3 整數的乘除與四則運算(4節)	第二篇 臺灣的歷史(上) 第二章 大航海時代各方勢力的競逐	第一篇 臺灣的環境(上) 第二章 世界中的臺灣	第三篇公民身分及社群 第二章 人性尊嚴與人權保障	• 2-1細胞的組成與物質進出的方式(2) • 2-2生物體的組成層次(1)	慧與道德規範 2 - 3 人工智	終極任務 卡多車大賽 載水	探索視覺旅程	音樂有「藝」思 演繹人生	單元一 健康加油「讚」 第3章 愛眼護齒保健康	表現類型運動-健康操4、體能遊戲【拔河比賽週】	小隊成軍	服裝好形象	校園行動派
6	10/4 ~ 10/10	10/10國慶日 10/9補假	關懷	各組自行規劃	佐賀的超級阿嬤	陶土甜甜圈大考驗	活化博覽會-用一張報紙登上聖母峰	Lesson 2 What Are These?	語文天地一、標點符號使用法 【複習課程】複習第一課~語文天地一	Lesson 2 What Are These?	1-4 指數記法與科學記號(4節)	第二篇 臺灣的歷史(上) 第二章 大航海時代各方勢力的競逐	第一篇 臺灣的環境(上) 第二章 世界中的臺灣	第三篇公民身分及社群 第二章 人性尊嚴與人權保障	• 2-2生物體的組成層次(2) 跨科一尺度的認識與應用(1)	M a p s 1 - 2 定位系統 G o o g l e 1 - 3 運用 規 劃 路	終極任務 卡多車大賽 載水	畫出我的日常	唱起歌來快樂多 舞動吧！身體	單元一 健康加油「讚」 第3章 愛眼護齒保健康	挑戰類型運動-田徑1、體能遊戲	規範伴我行	手縫充電站	校園行動派
7	10/11 ~ 10/17	10/12-10/13(暫定) 第一次段考	10 / 13 (暫定)	各組自行規劃	佐賀的超級阿嬤	怪獸花園 / P P T	活化博覽會-好9不見	Review 1	四、差不多先生傳【第一次評量週】 複習第一課~語文天地一	Lesson 3 Where Is Harry's Bedroom?	1-4 指數記法與科學記號、復習(4節)	第二篇 臺灣的歷史(上) 第二章 大航海時代各方勢力的競逐(第一次段考)	第一篇 臺灣的環境(上) 第二章 世界中的臺灣(第一次段考)	第三篇公民身分及社群 第二章 人性尊嚴與人權保障(第一次段考)	跨科一尺度的認識與應用(2) 第一次復習評量(1)	2 - 1 認識心智圖	應該思考的事 1 - 3 工作步驟的安排	畫出我的日常	唱起歌來快樂多 舞動吧！身體	第一次段考週	挑戰類型運動-田徑2、體能遊戲【段考週】	最佳拍檔	巧手練功坊	校園資源網
8	10/18 ~ 10/24		關懷	各組自行規劃	佐賀的超級阿嬤 學生說書，提問、分享心得	製 怪獸花園 / 設計圖繪	數學史-閏年制定的由來	Lesson 3 Where Is Harry's Bedroom?	四、差不多先生傳 五、論語選	Lesson 3 Where Is Harry's Bedroom?	2-1 因數與倍數(4節)	第二篇 臺灣的歷史(上) 第三章原住民與外來者的接觸	第一篇 臺灣的環境(上) 第三章 地形	第三篇公民身分及社群 第三章 家庭生活	• 3-1食物中的養分(1) • 3-2酵素(2)	2 - 1 認識心智圖	應該思考的事 1 - 3 工作步驟的安排	畫出我的日常	唱起歌來快樂多 舞動吧！身體	單元一 健康加油「讚」 第3章 愛眼護齒保健康	挑戰類型運動-田徑3、體能遊戲【七年級體操比賽週】	小隊精神我最行	改造設計師	校園資源網
9	10/25 ~ 10/31		合作	各組自行規劃	頑皮故事集 教師導讀+學生閱讀	怪獸花園 / 製作	職業探究-資安工程師	Lesson 3 Where Is Harry's Bedroom?	五、論語選	Lesson 3 Where Is Harry's Bedroom?	2-1 因數與倍數(4節)	第二篇 臺灣的歷史(上) 第三章原住民與外來者的接觸	第一篇 臺灣的環境(上) 第三章 地形	第三篇公民身分及社群 第三章 家庭生活	• 3-3植物如何製造養分(3)	X M i n d 2 - 3 活用 體 心智圖軟	繪圖練習 2 - 2 基礎手	畫出我的日常	唱起歌來快樂多 舞動吧！身體	單元二 青春事件簿第1章，青春	網/牆性球類運動-排球1、大隊接力練習、體能遊戲【校慶預賽週】	小隊精神我最行	改造設計師	學習百憂解
10	11/1 ~ 11/7		合作	各組自行規劃	頑皮故事集	怪獸花園 / 製作	數學好好玩-摩斯密碼鎖	Lesson 3 Where Is Harry's Bedroom? Lesson 4 There Is a Playground at Robert's	五、論語選 六、那默默的一群	Lesson 3 Where Is Harry's Bedroom? Lesson 4 There Is a Playground at Robert's	2-2 最大公因數與最小公倍數(4節)	第二篇 臺灣的歷史(上) 第三章原住民與外來者的接觸	第一篇 臺灣的環境(上) 第三章 地形	第三篇公民身分及社群 第三章 家庭生活	• 3-4人體如何獲得養分(3)	X M i n d 2 - 3 活用 體 心智圖軟	3 - 1 鋸切工具 3 - 2 刀具 - 修飾工牛	畫出我的日常	唱起歌來快樂多 舞動吧！身體	單元二 青春事件簿第1章，青春	網/牆性球類運動-排球2、大隊接力練習、體能遊戲【校慶週】	我們是超級巨星	匠心巧手做	專注力知多少

桃園市南崁國中109學年度第一學期 七年級各領域教學課程表

11	11/8 ~ 11/14		合作	各組自行規劃	頑皮故事集	怪獸花園／製作	數學新視界-音樂的符號	Lesson 4 Calling 119	六、那默默的一群	Lesson 4 There Is a Playground at Robert's School	2-2 最大公因數與最小公倍數(4節)	第二篇臺灣的歷史(上)第四章清帝國統治政策的變遷	第一篇 臺灣的環境(上)第四章 海岸與島嶼	第三篇公民身分及社群第四章 平權家庭	• 4-1植物的運輸構造(2) • 4-2人體內的血液循環(1)	3 - 1 容規劃簡報內	3 - 5 具砂磨工具	3 - 4 固定工件鑽孔工	色彩百變 Show	傳唱時代的聲音	打開表演藝術大門	單元二青春事件簿第1章，青春	表現類型運動-民俗1、體能遊戲	我們是超級巨星	匠心巧手做	心在哪裡
12	11/15 ~ 11/21		合作	各組自行規劃	頑皮故事集 學生說書，提問、分享心得	怪獸花園／製作	數學新視界-音樂的符號	Lesson 4 Calling 119	六、那默默的一群 語文天地二、閱讀策略與資料檢索	Lesson 4 There Is a Playground at Robert's School	2-3 分數的四則運算(4節)	第二篇臺灣的歷史(上)第四章清帝國統治政策的變遷	第一篇 臺灣的環境(上)第四章 海岸與島嶼	第三篇公民身分及社群第四章 平權家庭	• 4-2人體內的血液循環(3)	3 - 2 軟體製作簡報運用自由	終極任務 車大賽 迴力	終極任務 車大賽 迴力	色彩百變 Show	傳唱時代的聲音	打開表演藝術大門	單元二青春事件簿第2章青春誰人知	表現類型運動-民俗2、體能遊戲	校園追追追	匠心巧手做	專注的時間術
13	11/22 ~ 11/28		負責	各組自行規劃	巧克力戰爭 教師導讀+學生閱讀	怪獸花園／製作	數桌遊-北風與太陽	Lesson 4 Calling 119	語文天地二、閱讀策略與資料檢索	Review 2 Lesson 5 Please Take a Seat	2-3 分數的四則運算(4節)	第二篇臺灣的歷史(上)第四章清帝國統治政策的變遷	第一篇 臺灣的環境(上)第四章 海岸與島嶼	第三篇公民身分及社群第四章 平權家庭	• 4-2人體內的血液循環(2) • 4-3人體內的淋巴循環(1)	由軟體製作簡報運用自由	終極任務 車大賽 迴力	終極任務 車大賽 迴力	色彩百變 Show	傳唱時代的聲音	打開表演藝術大門	單元二青春事件簿第2章青春誰人知	網/牆性球類運動-羽毛球1、體能遊戲	校園追追追	教室寫真簿	自主 i 學習
14	11/29 ~ 12/5	12/02-12/03(暫定) 第二次段考	負責	各組自行規劃	巧克力戰爭	怪獸花園／裝飾	數桌遊-北風與太陽	Review 2	語文天地二、閱讀策略與資料檢索 七、下雨天，真好【第二次評量週】	Lesson 5 Please Take a Seat	2-4 指數律、復習(4節)	第二篇臺灣的歷史(上)第四章清帝國統治政策的變遷(第二次段考)	第一篇 臺灣的環境(上)第四章 海岸與島嶼(第二次段考)	第三篇公民身分及社群(第二次段考)第四章 平權家庭	• 4-3人體內的淋巴循環(2) 第二次復習評量(1)	3 - 2 軟體製作簡報運用自由	終極任務 車大賽 迴力	終極任務 車大賽 迴力	色彩百變 Show	傳唱時代的聲音	打開表演藝術大門	第二次段考週	網/牆性球類運動-羽毛球2、體能遊戲【段考週】	校園追追追	整理動起來	自主 i 學習
15	12/6 ~ 12/12	12/08-12/10 畢業旅行	負責	各組自行規劃	巧克力戰爭	怪獸花園／裝飾	數學新視界-不同時期的數學語言	Lesson 5 Dos and Don'ts of Enjoying a Hot Country	七、下雨天，真好 八、紙船印象	Lesson 5 Please Take a Seat	3-1 代數式的化簡(4節)	第二篇 臺灣的歷史(上)第五章 清帝國時期農商業的發展	第一篇 臺灣的環境(上)第五章 天氣與氣候	第三篇公民身分及社群第五章 學生權利與校園生活	• 5-1神經系統(3)	1 - 2 言簡介程式語	1 - 1 傳達與溝通的製圖	1 - 1 傳達與溝通的製圖	色彩百變 Show	傳唱時代的聲音	打開表演藝術大門	單元三健康「食」行力第1章吃出好「食」力	陣地攻守性球類運動-籃球1、體能遊戲	保家護土就靠我	整理動起來	生涯階級大挑戰
16	12/13 ~ 12/19		負責	各組自行規劃	巧克力戰爭 學生說書，提問、分享心得	怪獸花園／修坯	數學新視界-不同時期的數學語言	Lesson 5 Dos and Don'ts of Enjoying a Hot Country	八、紙船印象	Lesson 6 What Are You Doing?	3-1 代數式的化簡(4節)	第二篇 臺灣的歷史(上)第五章 清帝國時期農商業的發展	第一篇 臺灣的環境(上)第五章 天氣與氣候	第三篇公民身分及社群第五章 學生權利與校園生活	• 5-1神經系統(1) • 5-2內分泌系統的運作(2)	S c r a t c h 環境介紹	2 - 2 考技法奔馳法	2 - 1 創意意思	漫遊「藝」境	「藝」起生活趣	精彩的幕後世界	單元三健康「食」行力第1章吃出好「食」力	陣地攻守性球類運動-籃球2、體能遊戲	社區時光機	感官心體驗	發掘自我寶藏

桃園市南崁國中109學年度第一學期 七年級各領域教學課程表

17	12/20 ~ 12/26		公正	各組自行規劃	母親的金手錶 教師導讀+學生閱讀	怪獸花園 / 修坯	活化博覽會-丟番圖的墓誌銘	Lesson 6 Students Around the World	八、紙船 九、兒時 記趣	Lesson 6 What Are You Doing?	3-2 一元一次方程式(4節)	第二篇 臺灣的歷史(上) 第五章 清帝國時期農商業的發展	第一篇 臺灣的環境(上) 第五章 天氣與氣候	第三篇 公民身分及社群 第五章 學生權利與校園生活	•5-3植物的感應(2) •6-1呼吸與氣體的恆定(1)	2 - 1 流程控制	3 - 1 的應用包裝盒設計	漫遊「藝」境	「藝」起生活趣	精采的幕後世界	單元三健康「食」行力第1章吃出好「食」力	陣地攻守性球類運動-足球1、體能遊戲	社區好風景	感官心體驗	生涯領航金三角
18	12/27 ~ 1/2		公正	各組自行規劃	母親的金手錶	怪獸花園 / 上色	活化博覽會-丟番圖的墓誌銘	Lesson 6 Students Around the World	九、兒時 記趣	Lesson 6 What Are You Doing?	3-2 一元一次方程式(4節)	第二篇臺灣的歷史(上) 第六章清帝國時期社會文化的變遷	第一篇 臺灣的環境(上) 第六章 水文	第三篇 公民身分及社群 第五章 學生權利與校園生活	•6-1呼吸與氣體的恆定(3)	2 - 1 流程控制 - 防疫大作戰	3 - 3 的畫法展開圖	漫遊「藝」境	「藝」起生活趣	精采的幕後世界	單元三健康「食」行力第2章食在安心	陣地攻守性球類運動-足球2、體能遊戲	社區好風景	改造魔法師	生涯寶庫特搜隊
19	1/3 ~ 1/9		公正	各組自行規劃	母親的金手錶 學生說書，提問、分享心得	怪獸花園 / 作品分享	計算機練習	Lesson 6 Students Around the World	十、鬧元宵	Review 3 Book 1總複習	3-3 應用問題(4節)	第二篇臺灣的歷史(上) 第六章清帝國時期社會文化的變遷	第一篇 臺灣的環境(上) 第六章 水文	第三篇 公民身分及社群 第六章部落與公民參與	•6-2血糖的恆定(3)	2 - 1 流程控制 - 防疫大作戰	終極任務 索馬立方塊紙模型	漫遊「藝」境	「藝」起生活趣	精采的幕後世界	單元三健康「食」行力第2章食在安心	網/牆性球類運動-排球3、體能遊戲	愛我生活圈	玩美好設計	我的生涯藏寶庫
20	1/10 ~ 1/16		公正	各組自行規劃	不看破、要突破 教師導讀+學生閱讀	怪獸花園 / 種植植物	計算機練習	Review 3	十、鬧元宵 【第三次評量週】 複習第七課~第十課	Book 1總複習	3-3 應用問題(4節)	第二篇臺灣的歷史(上) 第六章清帝國時期社會文化的變遷	第一篇 臺灣的環境(上) 第六章 水文	第三篇 公民身分及社群 第六章部落與公民參與	•6-3排泄與水分的恆定(3)	2 - 1 流程控制 - 防疫大作戰	終極任務 索馬立方塊紙模型	漫遊「藝」境	「藝」起生活趣	精采的幕後世界	單元三健康「食」行力第2章食在安心	網/牆性球類運動-排球4、體能遊戲	愛我生活圈	玩美好設計	我的生涯藏寶庫
21	1/17 ~ 1/23	1/21-1/24(暫定) 第三次段考	公正	各組自行規劃	不看破、要突破 學生說書，提問、分享心得	複習	計算機練習	Lesson 1-6 Review	複習第一冊全	Book 1總複習	總複習	第二篇臺灣的歷史(上) 第六章清帝國時期社會文化的變遷(第三次段考)	第一篇 臺灣的環境(上) 第六章 水文(第三次段考)	第三篇 公民身分及社群 第六章部落與公民參與(第三次段考)	•6-4體溫的恆定(2) 第三次復習評量(1)	2 - 1 流程控制 - 防疫大作戰	終極任務 索馬立方塊紙模型	全冊總複習	全冊總複習	全冊總複習	第三次段考、休業式及大掃除。【段考週】	童軍全冊複習評量	家政全冊複習評量	輔導全冊複習評量	

桃園市大崙國中110學年度第二學期 七年級教學總進度表

週別	日期	學校、學 年 或班級活 動	彈性學習課程節數6時/週					領域學習課程-29時/週																	
			班 週 (1)	社 團 (1)	與文字 同行(1)	陶藝(1)	數學好好 好玩 I (1)	英語閱 讀(1)	語文(8)		數學(4)	社會 (3)			自然科 學(3)	科技(2)		藝術 (3)			健康與體 育(3)		綜合活動(3)		
									國語(5)	英語(3)		歷史(1)	地理(1)	公民(1)		資訊 (1)	生科 (1)	視覺 (1)	音樂 (1)	表藝 (1)	健康 (1)	體育 (2)	童軍(1)	家政(1)	輔導(1)
1	2/7 ~ 2/13	2/11開學日	尚未開學	尚未開學	好好照顧 我的花 教師導讀 +學生閱 讀	各國器物藝術	數學好好 玩-西遊 之緊箍咒	Lesson 1 What Can Alexa Do?	一、傘	Get Ready	1-1 二元 一次方程 式	第二篇臺灣的歷史 (下) 第一章日 治時期的 政治	第一篇臺灣的環境 (下) 第一章人 口	第三篇社會生活的 組織與制 度(上) 第一章社會中的多 元文化	• 1-1細胞的分裂 (1)	預備週	預備週	平面造 形總動 員	管弦交 織的樂 章	「妝」 點劇場 「服」	單元一 「癮」 大危機 第1章 菸誤人 生	陣地攻 守性球 類運動 -籃球 1、體 能遊戲 【開學	我的旅行 趣	我們這一 家	「通通」 有「講」
2	2/14 ~ 2/20		慎思	各組自行 規劃	好好照顧 我的花	各國器物藝術	數學好好 玩-西遊 之緊箍咒	Lesson 1 What Can Alexa Do?	一、傘	Lesson 1 I Play Basketball Every Day	1-1 二元 一次方程 式(4節)	第二篇臺灣的歷史 (下) 第一章日 治時期的 政治	第一篇臺灣的環境 (下) 第一章人 口	第三篇社會生活的 組織與制 度(上) 第一章社會中的多 元文化	• 1-1細胞的分裂 (1) • 1-2 無 性生殖 (2)	資訊科技 第四章：個人資料 保護與 著作合 理使用	第一章：設計圖的 繪製II 第1節 生活中 常見的 圖	平面造 形總動 員	管弦交 織的樂 章	「妝」 點劇場 「服」	單元一 「癮」 大危機 第1章 菸誤人 生	陣地攻 守性球 類運動 -籃球 2、體 能遊戲	旅行樂優 游	表達需技 巧	因為同理 ，我們看 見
3	2/21 ~ 2/27		慎思	各組自行 規劃	好好照顧 我的花\ 學生說書 ，提問、 分享心得	葉形盤 / 理念與設計	活化博覽 會-十全 十美	Lesson 1 What Can Alexa Do?	二、近體 詩選	Lesson 1 I Play Basketball Every Day	1-2 解二 元一次聯 立方程式 (4節)	第二篇臺灣的歷史 (下) 第一章日 治時期的 政治	第一篇臺灣的環境 (下) 第一章人 口	第三篇社會生活的 組織與制 度(上) 第一章社會中的多 元文化	• 1-3有 性生殖 (3)	資訊科技 第四章：個人資料 保護與 著作合 理使用	第一章：設計圖的 繪製II 第2節 工程圖 中的平 面圖	平面造 形總動 員	管弦交 織的樂 章	「妝」 點劇場 「服」	單元一 「癮」 大危機 第2章 酒後誤 「光	守備/ 跑分性 球類運 動-足 壘球 1、體 能遊戲	旅行安全 停看聽	愛之語特 搜	因為同理 ，我們看 見
4	2/28 ~ 3/6	2/28和平紀 念日放假	慎思	各組自行 規劃	被討厭的 勇氣 教師導讀 +學生閱 讀	葉形盤 / 土坯製作	數學新視 界-凱撒 密碼	Lesson 2 Do Your Best	二、近體 詩選	Lesson 1 I Play Basketball Every Day Lesson 2 My Brother Gets up at Five in the Morning	1-2 解二 元一次聯 立方程式 (4節)	第二篇臺灣的歷史 (下) 第一章日 治時期的 政治	第一篇臺灣的環境 (下) 第一章人 口	第三篇社會生活的 組織與制 度(上) 第一章社會中的多 元文化	• 2-1孟 德爾的遺 傳法則 (3)	資訊科技 第四章：個人資料 保護與 著作合 理使用	第一章：設計圖的 繪製II 第3節 工程圖 中的立 體圖	平面造 形總動 員	管弦交 織的樂 章	「妝」 點劇場 「服」	單元一 「癮」 大危機 第2章 酒後誤 「世	守備/ 跑分性 球類運 動-足 壘球 2、體 能遊戲	假日旅行 提案	愛之語行 動	因為同理 ，我們看 見
5	3/7 ~ 3/13		踏實	各組自行 規劃	被討厭的 勇氣	葉形盤 / 土坯製作	數學新視 界-凱撒 密碼	Lesson 2 Do Your Best	二、近體 詩選 三、另一 個春天	Lesson 2 My Brother Gets up at Five in the Morning	1-3 應用 問題(4節)	第二篇臺灣的歷史 (下) 第一章日 治時期的 政治	第一篇臺灣的環境 (下) 第二章族 群與文化	第三篇社會生活的 組織與制 度(上) 第二章社會 規範	• 2-2基 因與遺傳 (1) • 2-3人 類的遺傳 (2)	資訊科技 第四章：個人資料 保護與 著作合 理使用	第一章：設計圖的 繪製II 終極任 務 製 圖大師- 平面與	平面造 形總動 員	管弦交 織的樂 章	「妝」 點劇場 「服」	單元一 「癮」 大危機 第3章 紅脣危 機	網/牆 性球類 運動-排 球1、體 能遊戲 、足壘 球	旅行博覽 會	愛之語行 動	愛在你我 之間

6	3/14 ~ 3/20		踏實	各組自行規劃	被討厭的勇氣	葉形盤／土坯製作	活化博覽會-世界遺產知多少？	Lesson 2 Do Your Best	三、另一個春天	Lesson 2 My Brother Gets up at Five in the Morning	1-3 應用問題(4節)	第二篇臺灣的歷史（下）第二章日治時期的經濟	第一篇臺灣的環境（下）第二章族群與文化	第三篇社會生活的組織與制度（上）第二章社會規範	• 2-4 突變(2)・2-5 生物技術技(1)	資訊科技第四章：個人資料保護與著作合理使用	第一章：設計圖的繪製終極任務製圖大師的平面與立體圖繪製	造形萬花筒	聲部競逐的藝術	臺灣在地舞蹈	單元一「癮」大危機第三章紅脣危機單元一「癮」大危機第四章青春不迷「網性球類運動-排球2、體能遊戲、足壘、田徑/表現類型運動-民俗1、體能遊戲、足壘、田徑/表現類型運動-民俗2、體能遊戲、足壘、田徑/表現類型運動-羽球1、體能遊戲【班際足球賽】	出外巧幫手	愛之語行動	衝突Open講
7	3/21 ~ 3/27		踏實	各組自行規劃	被討厭的勇氣學生說書，提問、分享心得	葉形盤／土坯製作	數學新視界-遨遊坐標世界	Review 1	三、另一個春天語文天地一、文字構造介紹	Gets up at Five in the Morning Review 1	2-1 直角坐標平面(4節)	第二篇臺灣的歷史（下）第二章日治時期的經濟	第一篇臺灣的環境（下）第二章族群與文化	第三篇社會生活的組織與制度（上）第二章社會規範	• 2-5 生物技術技(2)・3-1 生物的命名與分類(1)	資訊科技第四章：個人資料保護與著作合理使用	第一章：設計圖的繪製II終極任務製圖大師-平面與立體圖繪製	造形萬花筒	聲部競逐的藝術	臺灣在地舞蹈	單元一「癮」大危機第四章青春不迷「網性球類運動-排球2、體能遊戲、足壘、田徑/表現類型運動-民俗1、體能遊戲、足壘、田徑/表現類型運動-民俗2、體能遊戲、足壘、田徑/表現類型運動-羽球1、體能遊戲【班際足球賽】	出外巧幫手	愛之語行動	溝通偵察隊
8	3/28 ~ 4/3	3/29-3/30(暫定)第一次段考	踏實	各組自行規劃	爺爺的天堂筆記本教師導讀+學生閱讀	葉形盤／土坯製作	數學新視界-遨遊坐標世界	Lesson 3 Holidays	語文天地一、文字構造介紹【第一次評量週】複習第一課～語文天地一	Lesson 3 What' s the Date Today?	2-1 直角坐標平面、復習(4節)	第二篇臺灣的歷史（下）第二章日治時期的經濟（第一次段考）	第一篇臺灣的環境（下）第二章族群與文化（第一次段考）	第三篇社會生活的組織與制度（上）第二章社會規範（第一次段考）	第一次復習評量(1)・3-1 生物的命名與分類(2)	資訊科技第五章：資料的處理與分析第1節	第二章：機構的原理與應用第1節機構的基本認識	造形萬花筒	聲部競逐的藝術	臺灣在地舞蹈	單元一「癮」大危機第四章青春不迷「網性球類運動-排球2、體能遊戲、足壘、田徑/表現類型運動-民俗1、體能遊戲、足壘、田徑/表現類型運動-羽球1、體能遊戲【班際足球賽】	出外巧幫手	相聚時刻	溝通偵察隊
9	4/4 ~ 4/10	4/4-4/5兒童清明連假	溝通	各組自行規劃	爺爺的天堂筆記本	葉形盤／上色	數學好好玩-遺失的鑰匙	Lesson 3 Holidays	四、背影	Lesson 3 What' s the Date Today?	2-2 二元一次方程式的圖形(4節)	第二篇臺灣的歷史（下）第三章日治時期的社會與文化	第一篇臺灣的環境（下）第三章農業	第三篇社會生活的組織與制度（上）第三章團體與志願結社	連假・3-2 原核生物界和原生生物界(1)	資訊科技第五章：資料的處理與分析第1節	第二章：機構的原理與應用第1節機構的基本認識	造形萬花筒	聲部競逐的藝術	臺灣在地舞蹈	單元二全境擴散第1章傳染病情報站	另類舒適居	學活動共成長	溝通偵察隊
10	4/11 ~ 4/17		溝通	各組自行規劃	爺爺的天堂筆記本	葉形盤／修坯	數學好好玩-遺失的鑰匙	Lesson 4 Healing Your Heart	四、背影 五、聲音鐘	Date Today? Lesson 4 How Much Cake Do You Want?	2-2 二元一次方程式的圖形(4節)	第二篇臺灣的歷史（下）第三章日治時期的社會與文化	第一篇臺灣的環境（下）第三章農業	第三篇社會生活的組織與制度（上）第三章團體與志願結社	• 3-2 原核生物界和原生生物界(1)・3-3 菌物界(2)	資訊科技第五章：資料的處理與分析第1節	第二章：機構的原理與應用第2節機構的種類與應用	造形萬花筒	聲部競逐的藝術	臺灣在地舞蹈	單元二全境擴散第1章傳染病情報站	另類舒適居	學活動共成長	人我互動，從心出發
11	4/18 ~ 4/24		溝通	各組自行規劃	爺爺的天堂筆記本學生說書，提問、分享心得	葉形盤／修坯	數學新視界-探尋生活中的比與比值	Lesson 4 Healing Your Heart	五、聲音鐘 六、今夜看螢去	Lesson 4 How Much Cake Do You Want?	3-1 比例式(4節)	第二篇臺灣的歷史（下）第三章日治時期的社會與文化	第一篇臺灣的環境（下）第三章農業	第三篇社會生活的組織與制度（上）第三章團體與志願結社	• 3-4 植物界(3)	資訊科技第五章：資料的處理與分析第2節	第二章：機構的原理與應用第3節機械的應用與	藝遊臺灣	音樂時光隧道	無聲有聲妙趣多	單元二全境擴散第2章打擊傳染病	另類舒適居	學活動共成長	展開學習地圖

12	4/25 ~ 5/1	4/27-4/28 九年級第二次段考	溝通	各組自行規劃	青春第二課 教師導讀+學生閱讀	葉形盤 / 上釉	數學新視界 - 探尋生活中的比與比值	Lesson 4 Healing Your Heart	六、今夜看螢去【第二次評量週】複習第四課~第六課	Lesson 4 How Much Cake Do You Want?	3-1 比例式(4節)	第二篇臺灣的歷史（下）第四章戰後臺灣的政治	第一篇臺灣的環境（下）第四章工業與國際貿易	第三篇社會生活的組織與制度（上）第四章民主社會中的公共意見	• 3-5動物界(3)	資訊科技第五章：資料的處理與分析 第2節	第二章：機構的原理與應用 終極任務 腳踏式掀	藝遊臺灣	音樂時光隧道	無聲有聲妙趣多	單元全境散第2章打擊傳染病	網/牆性球類運動-排球4、體能遊戲	另類舒適居	學活動共成長	分析戰鬥能力
13	5/2 ~ 5/8		創新	各組自行規劃	青春第二課	葉形盤 / 上釉	活化博覽會 - 透視視力檢查表	Review 2	語文天地二、字體演變與書法欣賞	Lesson 4 How Much Cake Do You Want? Review 2	3-2 正比與反比(4節)	第二篇臺灣的歷史（下）第四章戰後臺灣的政治	第一篇臺灣的環境（下）第四章工業與國際貿易	第三篇社會生活的組織與制度（上）第四章民主社會中的公共意見	• 3-6認識古代的生物(2) • 4-1生物與群集(1)	資訊科技第五章：資料的處理與分析 第2節	第二章：機構的原理與應用 終極任務 腳踏式掀	藝遊臺灣	音樂時光隧道	無聲有聲妙趣多	單元三全守護神第1章安全伴我行	游泳1	我們為何服務	市場情報站	分析戰鬥能力
14	5/9 ~ 5/15	5/14-5/15 會考(暫定)	創新	各組自行規劃	青春第二課	葉形盤 / 作品分享	活化博覽會 - 透視視力檢查表	Lesson 5 Practice Makes Perfect	語文天地二、字體演變與書法欣賞七、記承天夜遊	Lesson 5 How Often Do You Clean Your Room?	3-2 正比與反比(4節)	第二篇臺灣的歷史（下）第四章戰後臺灣的政治	第一篇臺灣的環境（下）第四章工業與國際貿易	第三篇社會生活的組織與制度（上）第四章民主社會中的公共意見	• 4-1生物與群集(2) • 4-2生物間的交互作用(1)	資訊科技第六章：Scratch 程式設計 第1節	第二章：機構的原理與應用 終極任務 腳踏式掀	藝遊臺灣	音樂時光隧道	無聲有聲妙趣多	單元三全守護神第2章急救得來速	游泳2	服務需要學習	市場情報站	分析戰鬥能力
15	5/16 ~ 5/22	5/16-5/17 第二次段考(暫定)	創新	各組自行規劃	青春第二課 學生說書，提問、分享心得	葉形盤 / 作品分享	數學新視界-公投	Lesson 5 Practice Makes Perfect	七、記承天夜遊	Lesson 5 How Often Do You Clean Your Room?	4-1 認識一元一次不等式、復習(4節)	第二篇臺灣的歷史（下）第四章戰後臺灣的政治（第二次段考）	第一篇臺灣的環境（下）第四章工業與國際貿易（第二次段考）	第二篇社會生活的組織與制度（上）第四章民主社會中的公共意見（第二次段考）	第二次復習評量(1) • 4-2生物間的交互作用(2)	資訊科技第六章：Scratch 程式設計 第1節	第二章：機構的原理與應用 終極任務 腳踏式掀	藝遊臺灣	音樂時光隧道	無聲有聲妙趣多	第2次段考	牌地攻守性球類運動-籃球3、體能遊戲【段考】	啟動前準備	市集開賣啦	探索多元學習模式
16	5/23 ~ 5/29		創新	各組自行規劃	13歲的超能力 教師導讀+學生閱讀	陶瓷量產的技術	數學新視界-公投	Lesson 6 Where Were You Yesterday?	七、記承天夜遊八、謝天	You Clean Your Room? Lesson 6 Where Were You Yesterday?	4-2 解一元一次不等式(4節)	第二篇臺灣的歷史（下）第五章戰後臺灣的外交	第一篇臺灣的環境（下）第五章聚落體系與都市發展	第三篇社會生活的組織與制度（上）第五章社會中的公平正義	• 4-3生態系的組成(2) • 4-4能量的流動與物質循環(1)	資訊科技第六章：Scratch 程式設計 第2節	第二章：機構的原理與應用 終極任務 腳踏式掀	街頭秀藝術	音樂實驗室	展現街頭表演力	單元三全守護神第2章急救得來速	游泳3	啟動前準備	廚房找找看	修練基本戰技
17	5/30 ~ 6/5	6/3端午節放假	感恩	各組自行規劃	13歲的超能力	工作室陶瓷的職人精神	活化博覽會 - 中華職棒的興衰史	Lesson 6 Where Were You Yesterday?	八、謝天	Lesson 6 Where Were You Yesterday?	4-2 解一元一次不等式(4節)	第二篇臺灣的歷史（下）第五章戰後臺灣的外交	第一篇臺灣的環境（下）第五章聚落體系與都市發展	第三篇社會生活的組織與制度（上）第五章社會中的公平正義	• 4-4能量的流動與物質循環(1) • 4-5生態系的類型(2)	資訊科技第六章：Scratch 程式設計 第2節	第二章：機構的原理與應用 終極任務 腳踏式掀	街頭秀藝術	音樂實驗室	展現街頭表演力	單元三全守護神第2章急救得來速	游泳4	行動代號：服務	廚具對對碰	修練基本戰技

18	6/6 ~ 6/12	畢業典禮暫定6/08	感恩	各組自行規劃	13歲的超能力學生說書，提問、分享心得	窯爐學	數學新視界 - 對稱世界	Lesson 6 Where Were You Yesterday?	九、音樂家與職籃巨星	Lesson 6 Where Were You Yesterday?	5-1 統計圖表與資料分析(4節)	第二篇臺灣的歷史（下）第五章戰後臺灣的外交	第一篇臺灣的環境（下）第五章聚落體系與都市發展	第三篇社會生活的組織與制度（上）第五章社會中的公平正義	• 4-5生態系的類型(1)跨科—發燒的地球（2）	資訊科技第六章：Scratch程式設計第2節	第三章：結構的原理與應用第1節結構的基本認	街頭秀藝術	音樂實驗室	展現街頭表演力	單元三 安全守護神第3章 防災守	陣地攻守性球類運動-籃球4、體能遊戲	行動代號：服務	食物本色	修練基本戰技
19	6/13 ~ 6/19		感恩	各組自行規劃	夢影十分鐘教師導讀+學生閱讀	紬藥原理	數學新視界 - 對稱世界	CRC-兒童權利公約	九、音樂家與職籃巨星十、玉山一迎接臺灣第一道曙光	Lesson 6 Where Were You Yesterday? Review 3	6-1 垂直、線對稱與三視圖(4節)	第二篇臺灣的歷史（下）第五章戰後臺灣的外交	第一篇臺灣的環境（下）第六章區域發展與差異	第三篇社會生活的組織與制度（上）第六章社會安全與國家責任	• 5-1人類與環境的關係（3）	資訊科技第六章：Scratch程式設計第3節	第三章：結構的原理與應用終極任務 橋梁模型	街頭秀藝術	音樂實驗室	展現街頭表演力	單元三 安全守護神第3章 防災守	網/牆性球類運動-羽毛球3、體能遊戲	讓愛傳出去	玩轉「食」刻	前進未來目標
20	6/20 ~ 6/26		感恩	各組自行規劃	夢影十分鐘學生說書，提問、分享心得	茶會一作品使用及欣賞	活化博覽會 - 用點表達世界的畫家	CRC-兒童權利公約	十、玉山一迎接臺灣第一道曙光	Book 2總複習	6-1 垂直、線對稱與三視圖(4節)	第二篇臺灣的歷史（下）第六章戰後臺灣的經濟與社會	第一篇臺灣的環境（下）第六章區域發展與差異	第三篇社會生活的組織與制度（上）第六章社會安全與國家責任	• 5-2人類對環境的衝擊（3）	資訊科技第六章：Scratch程式設計第3節	第三章：結構的原理與應用終極任務 橋梁模型	街頭秀藝術	音樂實驗室	展現街頭表演力	單元三 安全守護神第3章 防災守	網/牆性球類運動-羽毛球4、體能遊戲	讓愛傳出去	玩轉「食」刻	挑戰時間魔王

桃園市大崙國中110學年度第一學期 八年級教學總進度表

週別	日期	學校、學 年 或班級活 動	彈性學習課程節數6時/週						領域學習課程-28時/週																
			班 週 (1)	社 團 (1)	英語閱 讀(1)	數學好 好玩Ⅱ (1)	生活 中的科學 (1)	政法專 題(1)	語文(8)		數學(4)	社會 (3)			自然科 學(3)	科技(2)		藝術 (3)			健康與體育(3)		綜合活動(3)		
									國語 (5)	英語 (3)		歷史 (1)	地理 (1)	公民 (1)		理化 (3)	資訊(1)	生科(1)	視覺 (1)	音樂 (1)	表藝 (1)	健康 (1)	體育 (2)	童軍 (1)	家政(1)
1	8/30 ~ 9/5	9/01 開學	尊重	各組自行規劃	Lesson 1 My Summer Bucket List	整數的加減【誰最 數配&加減黃綠紅】	怎麼量最 準？(1)	世界通行 證	第一課 田園之 秋選	L1 I Had a Great Summer Vacation	第一章 乘法公式 與多項式 1-1 乘法 公式(4)	單元1商 周至隋 唐時期 的國家 與社會	單元1中 國的人 口分布 與自然 環境	單元1人 民與國 家	進入實 驗室	預備週	預備週	雕塑美 好	琴聲悠 揚	藝起話 相聲	單元一 愛，這 件事 第1章 歌頌情誼	課程簡 介、上 課規則 介紹、 簡易體 能活動 【預備 週】	戶外活 動 繽紛樂	探索料 理 祕訣（ 一）	朋友 的模 樣
2	9/6 ~ 9/12	9/11(補班 課)	尊重	各組自行規劃	Lesson 1 My Summer Bucket List	整數的加減【誰最 數配&加減黃綠紅】	多重混 合物的 分離 (1)	世界通行 證	第一課 田園之 秋選	L1 I Had a Great Summer Vacation	1-1 乘 法公 式 (2)、1-2 多項 式的 加減 法(2)	單元1商 周至隋 唐時期 的國家 與社會	單元1中 國的人 口分布 與自然 環境	單元1人 民與國 家	1・1長 度與體 積的測 量	第1章資 訊倫理 1-1資 訊倫理 的意涵 ～ 1-2網 路禮儀 與規範	關卡1 認 識能源 挑戰1 生 活中的 能源科 技	雕塑美 好	琴聲悠 揚	藝起話 相聲	單元一 愛，這 件事 第1章 歌頌情誼	表現類 型運動- 拔河 1、體 能遊戲	「衣」展 戶外魔 法 (一)	探索料 理 祕訣（ 二）	指尖 下的 滑世 代（ 一）
3	9/13 ~ 9/19		尊重	各組自行規劃	Lesson 1 My Summer Bucket List	整數四則 運算【數 字神蹟】	多重混 合物的 分離 (1)	奧林匹 克運動 會	第二課 古詩選	Vacation L2 Why Didn't You See a Doctor?	1-2 多 項式的 加減法 (4)	單元1商 周至隋 唐時期 的國家 與社會	單元1中 國的人 口分布 與自然 環境	單元1人 民與國 家	1・2質 量與密 度的測 量	第1章資 訊倫理 1-2網 路禮儀 與規範 ～ 1-3PAPA 理 論	關卡1 認 識能源 挑戰2能 源科技 系統	雕塑美 好	琴聲悠 揚	藝起話 相聲	單元一 愛，這 件事 第2章 珍愛自我	游泳1	「衣」展 戶外魔 法 (二)	「食」在 有計畫	指尖 下的 滑世 代（ 二）
4	9/20 ~ 9/26	9/21 中秋節 9/20彈性放 假	尊重	各組自行規劃	Lesson 2 How Healthy Is Healthy?	整數四則 運算【數 字神蹟】	毛根起 舞 (1)	奧林匹 克運動 會	第二課 古詩選	L2 Why Didn't You See a Doctor?	1-3 多 項式的 乘法與 除法 (4)	單元2商 周至隋 唐時期 的民族 與文化	單元2中 國的人 口成長 與遷移	單元2法 治的基 本概念	2・1認 識物質	第1章資 訊倫理 1-4數位 落差的 意義～ 習作第一 章	關卡1 認 識能源 挑戰2能 源科技 系統	雕塑美 好	琴聲悠 揚	藝起話 相聲	單元一 愛，這 件事 第2章 珍愛自我	表現類 型運動- 拔河 2、體 能遊戲	料理練 功坊（ 一）	行前有 規畫， 「包」 準沒 煩惱（ 一）	朋友 的距 離
5	9/27 ~ 10/3		誠實	各組自行規劃	Lesson 2 How Healthy Is Healthy?	整數四則 運算【數 字神蹟】	毛根起 舞 (1)	五權分 立知多 少	第三課 故鄉的 桂花雨	L2 Why Didn't You See a Doctor?	1-3 多 項式的 乘法與 除法 (3)、2-1 平方根 與近似 值 (1)	單元2商 周至隋 唐時期 的民族 與文化	單元2中 國的人 口成長 與遷移	單元2法 治的基 本概念	2・2水 溶液	第1章資 訊倫理 習作第一 章	關卡1 認 識能源 挑戰3能 源應用 我最行	雕塑美 好	琴聲悠 揚	藝起話 相聲	單元一 愛，這 件事 第2章 珍愛自我	游泳2 【拔河 比賽週 】	行前有 規畫， 「包」 準沒 煩惱（ 二）	料理練 功坊（ 二）	友誼一 點通（ 一）

6	10/4 ~ 10/10	10/10國慶日 10/9補假	誠實	各組自行規劃	Lesson 2 How Healthy Is Healthy?	整數四則運算【Number Crush】	毛根起舞（1）	五權分立知多少	第三課 故鄉的桂花雨	L2 Why Didn't You See a Doctor? Review 1	2-1 平方根與近似值(4)	單元2商周至隋唐時期的民族與文化	單元2中國的人口成長與遷移	單元2法治的基本概念	跨科主題—水的淨化與再利用	第2章進階程式(1) 2-1Scratch 程式設計-陣列篇	關卡1 認識能源挑戰3能源應用我最行	優游「字」在	歌劇停看聽	輕靈優雅的迴旋	單元一愛，這件事第3章「性」福「保」典	游泳3	準備出門「野Fun去」（一）	料理一定行（一）	友誼一點通（二）
7	10/11 ~ 10/17	10/12-10/13(暫定) 第一次段考	誠實	各組自行規劃	Review 1	整數四則運算【Number Crush】		不信任投票	語文常識（一） 語法（上） 詞類（第一次段考）	Review 1L3 He Was Having Lunch When I Saw Him	復習評量（第一次段考）	單元2商周至隋唐時期的民族與文化及複習評量	單元2中國的人口成長與遷移及複習評量	單元2法治的基本概念及複習評量	跨科主題 空氣的組成與空氣汙染【第一次評量週】	第2章進階程式(1) 2-1Scratch 程式設計-陣列篇(第一次段考)	關卡1 認識能源挑戰3能源應用我最行	優游「字」在	歌劇停看聽	輕靈優雅的迴旋	第一次段考週	挑戰類型運動-田徑1、體能遊戲【段考週】	準備出門「野Fun去」（二）	料理一定行（二）	情緒樣貌（一）
8	10/18 ~ 10/24		誠實	各組自行規劃	Lesson 3 Guilty or Not Guilty: Sherlock Holmes in Crime Scenes	整數四則運算【Number Crush】	浮光幻影（1）	不信任投票	第四課 愛蓮說	L3 He Was Having Lunch When I Saw Him	2-2 根式的運算(4)	單元3宋元時期的國際互動與交流	單元3中國的產業轉型與區域差異	單元3我國的政府	3・1波的傳播、3・2聲波的產生與傳播	第2章進階程式(1) 2-1Scratch 程式設計-陣列篇	關卡1 認識能源挑戰3能源應用我最行	優游「字」在	歌劇停看聽	輕靈優雅的迴旋	單元一愛，這件事第3章「性」福「保」典	游泳4	戶外開伙樂無窮	「衣」探究竟	情緒樣貌（二）
9	10/25 ~ 10/31		負責	各組自行規劃	Lesson 3 Guilty or Not Guilty: Sherlock Holmes in Crime Scenes	三視圖【將軍與傳令兵】	浮光幻影（1）	一日市長	第四課 愛蓮說	L3 He Was Having Lunch When I Saw Him	2-2 根式的運算(1)、2-3 畢氏定理(3)	單元3宋元時期的國際互動與交流	單元3中國的產業轉型與區域差異	單元3我國的政府	3・2聲波的產生與傳播、3・3聲波的反射與超聲波	第2章進階程式(1) 2-1Scratch 程式設計-陣列篇	關卡2 創意線控仿生獸設計	優游「字」在	歌劇停看聽	輕靈優雅的迴旋	單元一愛，這件事第3章「性」福「保」典	挑戰類型運動-田徑2、體能遊戲【校慶預賽週】	野炊準備好Easy（一）	打造高「衣」Q（一）	情緒偵查站(一)
10	11/1 ~ 11/7		負責	各組自行規劃	Lesson 3 Guilty or Not Guilty: Sherlock Holmes in Crime Scenes	三視圖【將軍與傳令兵】	洋裝是什麼顏色？（1）	一日市長	第五課 山豬學校	L4 I Want to Be a YouTuber	2-3 畢氏定理(2)、第三章 因式分解3-1 提公因式法與乘法公式因式分解	單元3宋元時期的國際互動與交流	單元3中國的產業轉型與區域差異	單元3我國的政府	3・4多變的聲音、4・1光的傳播與光速	第2章進階程式(1) 2-2Scratch 程式設計-角色變數篇	關卡2 創意線控仿生獸設計	優游「字」在	歌劇停看聽	輕靈優雅的迴旋	單元二一生「醫」世第1章 臺灣「醫」級棒	挑戰類型運動-田徑3、大隊接力練習、體能遊戲【校慶週】	野炊準備好Easy（二）	打造高「衣」Q（二）	情緒偵查站(二)
11	11/8 ~ 11/14		負責	各組自行規劃	Lesson 4 What Do You Want to Be: 6 Most Extraordinary Jobs in the World	三視圖【將軍與傳令兵】	紙包得住火（1）	一日市長	第五課 山豬學校	L4 I Want to Be a YouTuber	3-1 提公因式法與乘法公式因式分解(4)	單元4明清時期東亞世界的變動與交流	單元4全球化下的中國	單元4依法行政的政府	4・1光的傳播與光速、4・2光的反射與面鏡	第2章進階程式(1) 2-2Scratch 程式設計-角色變數篇	關卡2 創意線控仿生獸設計	藝版藝眼	聲聲不息	走進電影世界	單元二一生「醫」世第1章 臺灣「醫」級棒	陣地攻守性球類運動-足球1、體能遊戲	預約戶外野炊	翻閱「衣」Q事件簿（一）	我的情緒地圖（一）

12	11/15 ~ 11/21		負責	各組自行規劃	Lesson 4 What Do You Want to Be: 6 Most Extraordinary Jobs in the World	三視圖【將軍與傳令兵】	紙包得住火（1）	護國神山	第六課 鳥	L4 I Want to Be a YouTuber Review 2	3-2利用十字交乘法因式分解(4)	單元4明清時期東亞世界的變動與交流	單元4全球化下的中國	單元4依法行政的政府	4・2光的反射與面鏡、4・3光的折射與透鏡	第2章進階程式(1) 2-2Scratch 程式設計-角色變數篇	關卡2 創意線控仿生獸設計	藝版藝眼	聲聲不息	走進電影世界	單元二 一生「醫」世 第2章 正確用藥好安心	陣地攻守性球類運動-足球 2、體能遊戲	開心野炊「Fun飯趣」（一）	翻閱「衣」Q事件簿（二）	我的情緒地圖（二）
13	11/22 ~ 11/28		堅毅	各組自行規劃	Lesson 4 What Do You Want to Be: 6 Most Extraordinary Jobs in the World	線對稱【不只老鼠會打洞】	冰箱裡的變形寶特瓶（1）	護國神山	第六課 鳥	Review 2 L5 My Family Will Take a Trip to Japan	3-2利用十字交乘法因式分解(2)、課程複習	單元4明清時期東亞世界的變動與交流	單元4全球化下的中國	單元4依法行政的政府	4・3光的折射與透鏡、4・4光學儀器	第2章進階程式(1) 2-2Scratch 程式設計-角色變數篇～習作第二章	關卡2 創意線控仿生獸設計	藝版藝眼	聲聲不息	走進電影世界	單元二 一生「醫」世 第2章 正確用藥好安心	網/牆性球類運動-排球 1、體能遊戲	開心野炊「Fun飯趣」（二）	「玩」美「衣」Q研究室（一）	情緒新處方（一）
14	11/29 ~ 12/5	12/02-12/03(暫定) 第二次段考	堅毅	各組自行規劃	Review 2	線對稱【不只老鼠會打洞】		全民開講	語文常識（二） 語法（下） 句子（第二次段考）	L5 My Family Will Take a Trip to Japan	復習評量（第二次段考）	單元4明清時期東亞世界的變動與交流及複習評量	單元4全球化下的中國及複習評量	單元4依法行政的政府及複習評量	4・5色光與顏色、5・1溫度與溫度計【第二次評量週】	第2章進階程式(1) 2-3Scratch 程式設計-分身篇(第二次段考)	關卡2 創意線控仿生獸設計	藝版藝眼	聲聲不息	走進電影世界	第二次段考週	網/牆性球類運動-排球 2、體能遊戲【段考週】	沙盤推演（一）	「玩」美「衣」Q研究室（二）	情緒新處方（二）
15	12/6 ~ 12/12	12/08-12/10 畢業旅行	作參訪（暫訂） 七年級校外教學	各組自行規劃	Lesson 5 Crazy Fun Taiwan: Where and How	線對稱【不只老鼠會打洞】	動手串分子（1）	全民開講	第七課 張釋之執法	L5 My Family Will Take a Trip to Japan	第四章 一元二次方程式4-1 因式分解法解一元二次方程式(4)	單元5晚清的外力衝擊與政治變革	單元5大洋洲與兩極地區（一）	單元5犯罪與刑法	5・1溫度與溫度計、5・2熱量與比熱	第2章進階程式(1) 2-3Scratch 程式設計-分身篇	關卡2 創意線控仿生獸設計	藝版藝眼	聲聲不息	走進電影世界	單元二 一生「醫」世 第2章 正確用藥好安心	田徑/表現類型運動-民俗1、體能遊戲	沙盤推演（二）	「緣」來一家人	做自己的主角（一）
16	12/13 ~ 12/19		第7節 701、	各組自行規劃	Lesson 5 Crazy Fun Taiwan: Where and How	直角坐標平面【直角坐標之軍艦棋】	動手串分子（1）	媒體獨、毒、讀	第七課 張釋之執法	L5 My Family Will Take a Trip to Japan L6 How Do We Get There from the Station?	4-2 配方法與一元二次方程式的公式解(4)	單元5晚清的外力衝擊與政治變革	單元5大洋洲與兩極地區（一）	單元5犯罪與刑法	5・3熱對物質的影響	第2章進階程式(1) 2-3Scratch 程式設計-分身篇～習作第二章	關卡2 創意線控仿生獸設計	創造廣告	廣告音樂知多少	創意廣告新點子	單元三「癮」爆新觀點 第1章 青春要玩不藥丸	田徑/表現類型運動-民俗2、體能遊戲	戶外安全對策（一）	打開時光寶盒（一）	做自己的主角（二）
17	12/20 ~ 12/26		公正	各組自行規劃	Lesson 5 Crazy Fun Taiwan: Where and How	直角坐標平面【直角坐標之軍艦棋】	動手串分子（1）	媒體獨、毒、讀	第八課 生命中的碎珠	L6 How Do We Get There from the Station?	4-2 配方法與一元二次方程式的公式解(2)、4-3 一元二次方程式的應用(2)	單元5晚清的外力衝擊與政治變革	單元5大洋洲與兩極地區（一）	單元5犯罪與刑法	5・4熱的傳播方式、6・1元素的探索	第2章進階程式(1) 習作第二章	關卡2 創意線控仿生獸設計	創造廣告	廣告音樂知多少	創意廣告新點子	單元三「癮」爆新觀點 第1章 青春要玩不藥丸	網/牆性球類運動-羽球 1、體能遊戲	戶外安全對策（二）	打開時光寶盒（二）	我的Style

18	12/27 ~ 1/2		公正	各組自行規劃	Lesson 6 Find a Way in Map Puzzle	直角坐標平面【直角坐標之軍艦棋】	假日想去哪裡玩？ (1)	選舉大富翁	第八課 生命中的碎珠	L6 How Do We Get There from the Station?	4-3 一元二次方程式的應用 (4)	單元6晚清城市的新風貌與新文化	單元6大洋洲與兩極地區(二)	單元6犯罪的追訴	6・1元素的探索、6・2元素週期表	第3章資訊科技與相關法律 3-1電腦與法律~3-2電腦與網路犯罪概述	關卡3 能源與生活周遭的關聯 挑戰1能源科技與生活的關係	創造廣告	廣告音樂知多少	創意廣告新點子	單元三「癮」爆新觀點 第2章 毒來不毒往	網/牆性球類運動-羽球2、體能遊戲	安全急先鋒	風華人生	打造未來之星(一)
19	1/3 ~ 1/9		公正	各組自行規劃	Lesson 6 Find a Way in Map Puzzle	桌遊【格格不入】	假日想去哪裡玩？ (1)	選舉大富翁	第九課 一棵開花的樹	Review 3	4-3 一元二次方程式的應用(1)、第五章統計資料處理與圖表5-1相對與累積分配	單元6晚清城市的新風貌與新文化	單元6大洋洲與兩極地區(二)	單元6犯罪的追訴	6・2元素週期表、6・3原子與原子結構	第3章資訊科技與相關法律 3-2電腦與網路犯罪概述	關卡3 能源與生活周遭的關聯 挑戰1能源科技與生活的關係	創造廣告	廣告音樂知多少	創意廣告新點子	單元三「癮」爆新觀點 第2章 毒來不毒往	陣地攻守性球類運動-籃球1、體能遊戲	安全急先鋒(二)	用心的愛(一)	打造未來之星(二)
20	1/10 ~ 1/16		公正	各組自行規劃	Lesson 6 Find a Way in Map Puzzle	桌遊【格格不入】	假日想去哪裡玩？ (1)	公投行不行	第十課 畫的哀傷	B3總複習	5-1相對與累積分配表(1)、課程複習	單元6晚清城市的新風貌與新文化	單元6大洋洲與兩極地區(二)	單元6犯罪的追訴	6・4分子與化學式【第三次評量週】	第3章資訊科技與相關法律 3-2電腦與網路犯罪概述~3-3著作權法及個資法罰則	關卡3 能源與生活周遭的關聯 挑戰2能源對環境與社會的影響	全冊總複習	全冊總複習	全冊總複習	單元三「癮」爆新觀點 第2章 毒來不毒往	陣地攻守性球類運動-籃球2、體能遊戲	戶外安全防護高手	用心的愛(二)	追夢高手
21	1/17 ~ 1/23	1/21-1/24(暫定) 第三次段考	公正	各組自行規劃	Review 3	桌遊【格格不入】		公投行不行	第十課 畫的哀傷	B3總複習	復習評量(第三次段考)	單元6晚清城市的新風貌與新文化及複習評量	單元6大洋洲與兩極地區(二)及複習評量	單元6犯罪的追訴及複習評量	【休業式】	第3章資訊科技與相關法律 習作第三章(第三次段考)	關卡3 能源與生活周遭的關聯 挑戰2能源對環境與社會的影響(第三次段考)	全冊總複習	全冊總複習	全冊總複習	第三次段考、休業式及大掃除。【段考週】	第三次段考、休業式及大掃除。【段考週】	童軍全冊複習評量	家政全冊複習評量	輔導全冊複習評量

桃園市大崙國中110學年度第二學期 八年級教學總進度表

週別	日期	學校、學 年 或班級活 動	彈性學習課程節數6時/週					領域學習課程-28時/週																	
			班 週 (1)	社 團 (1)	英語閱 讀(1)	數學好 好玩Ⅱ (1)	生活 中的 科學 (1)	政法專 題(1)	語文(8)		數學(4)	社會 (3)			自然科 學(3)	科技(2)		藝術 (3)			健康與體育 (3)		綜合活動(3)		
									國語(5)	英語(3)		歷史 (1)	地理 (1)	公民 (1)		理化 (2)	資訊(1)	生科(1)	視覺 (1)	音樂 (1)	表藝 (1)	健康 (1)	體育 (2)	童軍 (1)	家政 (1)
1	2/7 ~ 2/13	2/11開學日	尚未開學	尚未開學	Lesson 1 A Connoisseur of Street Food	數列【魔法月曆大富翁】	暖暖包 (1)	看影片認識人權	第一課 陋室銘	L1 The Jacket Is Lighter Than the Coat	1-1 數列	單元1中 華民國 的建立	單元1東 北亞的 自然環 境與觀 光	單元1權 力與權 利	1・1質量 守恆	預備週	預備週	走入群眾的公共藝術	有浪漫樂派真好	表演中的即興	單元一消費中學堂第1章GO購「食」力讚	網/牆性球類運動-排球1、體能遊戲【開學週】	野外活動樂無窮	餐桌上的故事	性別思辨力
2	2/14 ~ 2/20		慎思	各組自行規劃	Lesson 1 A Connoisseur of Street Food	數列【魔法月曆大富翁】	暖暖包 (1)	看影片認識人權	第一課 陋室銘	L1 The Jacket Is Lighter Than the Coat	1-1 數列(4)	單元1中 華民國 的建立	單元1東 北亞的 自然環 境與觀 光	單元1權 力與權 利	1・1質量 守恆	第4章進階程式設計(2) 4-1模組化的概念	關卡4 動力與運輸挑戰1 運輸科技系統	走入群眾的公共藝術	有浪漫樂派真好	表演中的即興	單元一消費中學堂第1章GO購「食」力讚	網/牆性球類運動-排球2、體能遊戲	危機就是轉機	代代傳愛	睜開性別之眼 (一)
3	2/21 ~ 2/27		慎思	各組自行規劃	Lesson 2 No Personality, No Beauty!	數列【魔法月曆大富翁】	蘋果不變黃 (1)	中華民國憲法知多少	第一課 陋室銘	L1 The Jacket Is Lighter Than the Coat	1-1 數列(2)	單元1中 華民國 的建立	單元1東 北亞的 自然環 境與觀 光	單元1權 力與權 利	1・2化學反應的微观世界	第4章進階程式設計(2) 4-2認識模組化程式設計	關卡4 動力與運輸挑戰2 運輸系統的形式	走入群眾的公共藝術	有浪漫樂派真好	表演中的即興	單元一消費中學堂第2章健康消費實踐家	田徑/表現類型運動-民俗1、體能遊戲	險中求生，絕處逢生 (一)	家傳菜，手作情	睜開性別之眼 (二)
4	2/28 ~ 3/6	2/28和平紀念日放假	慎思	各組自行規劃	Lesson 2 No Personality, No Beauty!	直角坐標平面【打擊魔鬼】	蘋果不變黃 (1)	建國咖啡館	第二課 余光中詩選	L2 This Must Be the Oldest Machine in Your Store	1-2 等差級數(4)	單元1中 華民國 的建立	單元1東 北亞的 自然環 境與觀 光	單元1權 力與權 利	2・1氧化反應	第4章進階程式設計(2) 4-2認識模組化程式設計	關卡4 動力與運輸挑戰3 運輸載具與動力運用	走入群眾的公共藝術	有浪漫樂派真好	表演中的即興	單元一消費中學堂第2章健康消費實踐家	田徑/表現類型運動-民俗2、體能遊戲	險中求生，絕處逢生 (二)	譜出家的溫度 (一)	性別職業萬花筒
5	3/7 ~ 3/13		踏實	各組自行規劃	Lesson 2 No Personality, No Beauty!	直角坐標平面【打擊魔鬼】	發福的糖 (1)	與救濟的距離	第二課 余光中詩選	L2 This Must Be the Oldest Machine in Your Store	1-2 等差級數(2)、2-1 一次函數(2)	單元2民 初的對 外關係 與文化 變遷	單元2東 北亞的 經濟發 展與挑 戰	單元2民 主社會 的公共 意見	2・2氧化與還原反應、3・1 認識電解質	第4章進階程式設計(2) 4-3模組化程式設計的應用	關卡4 動力與運輸挑戰3 運輸載具與動力運用	走入群眾的公共藝術	有浪漫樂派真好	表演中的即興	單元二慢病驚心第1章 慢性病情報站(上)	網/牆性球類運動-羽毛球1、體能遊戲【班際排球開打】	順利生存有法寶(一)	譜出家的溫度 (二)	性別平等進行室 (一)

6	3/14 ~ 3/20		踏實	各組自行規劃	Review 1	直角坐標平面【打擊魔鬼】	發福的糖（1）	與救濟的距離	第三課 我所知道的康橋	L2 This Must Be the Oldest Machine in Your Store	2-1一次函數（2）、2-2函數圖形及其應用（2）	單元2民初的對外關係與文化變遷	單元2東北亞的經濟發展與挑戰	單元2民主社會的公共意見	3・1認識電解質、3・2常見的酸、鹼性物質	第4章進階程式設計（2） 4-3模組化程式設計的應用～習作第四章	關卡4 動力與運輸挑戰3 運輸載具與動力運用	攝影的視界	百變的電影之聲	中國舞蹈大觀園	單元二慢病驚心第1章 慢性病情報站（上）	網/牆性球類運動-羽毛球2、體能遊戲	順利生存有法寶（二）	家人互動二三事（一）	性別平等進行室（二）
7	3/21 ~ 3/27		踏實	各組自行規劃	Lesson 3 Guinness World Record Around Me	數學小遊戲【數獨】	發福的糖（1）	與救濟的距離	第三課 我所知道的康橋	Review 1	2-2函數圖形及其應用（4）	單元2民初的對外關係與文化變遷	單元2東北亞的經濟發展與挑戰	單元2民主社會的公共意見	3・2常見的酸、鹼性物質、3・3酸鹼的濃度	第4章進階程式設計（2） 習作第四章	關卡4 動力與運輸挑戰3 運輸載具與動力運用	攝影的視界	百變的電影之聲	中國舞蹈大觀園	單元二慢病驚心第2章 慢性病情報站（下）	陣地攻守性球類運動-籃球1、體能遊戲			
8	3/28 ~ 4/3	3/29-3/30(暫定) 第一次段考	踏實	3 / 3 3 / 2 9 - 1（暫定）第	Lesson 3 Guinness World Record Around Me	數學小遊戲【數獨】		恐龍法官	語文常識（一） 應用文：書信、便條（第一次段考）	L3 These Dishes Smell Good	復習評量（第一次段考）	單元2民初的對外關係與文化變遷及複習評量	單元2東北亞的經濟發展與挑戰及複習評量	單元2民主社會的公共意見及複習評量	3・3酸鹼的濃度、3・4酸鹼中和【第一次評量週】	第5章媒體與資訊科技相關社會議題 5-1媒體與資訊科技～5-3言論自由	關卡4 動力與運輸挑戰3 運輸載具與動力運用	攝影的視界	百變的電影之聲	中國舞蹈大觀園	第一次段考週	陣地攻守性球類運動-籃球2、體能遊戲【段考週】	環環相扣解危機	家人互動二三事（二）	愛情來了
9	4/4 ~ 4/10	4/4-4/5兒童清明連假	溝通	各組自行規劃	Lesson 4 Top 10 Natural Disasters	數學小遊戲【數獨】	各種物質的乾餾（1）	恐龍法官	第四課 運動家的風度	L3 These Dishes Smell Good	3-1 內角與外角（4）	單元3日本帝國的對外擴張與衝擊	單元3東南亞與南亞的自然環境及多元文化	單元3政治參與	3・4酸鹼中和、4・1反應速率	第5章媒體與資訊科技相關社會議題 5-4網路霸凌～5-5網路成癮、習作第五章	關卡4 動力與運輸挑戰3 運輸載具與動力運用	攝影的視界	百變的電影之聲	中國舞蹈大觀園	單元二慢病驚心第2章 慢性病情報站（下）	網/牆性球類運動-排球3、體能遊戲、排球練習	環環相扣解危機	家人互動二三事	愛情來了
10	4/11 ~ 4/17		溝通	各組自行規劃	Lesson 4 Top 10 Natural Disasters	邏輯推理【合縱連橫】	各種物質的乾餾（1）	恐龍法官	第四課 運動家的風度	L3 These Dishes Smell Good L4 Let' s Set up Camp Quickly	3-1 內角與外角（2）、3-2基本尺規作圖（1）、3-3三角形全等（1）	單元3日本帝國的對外擴張與衝擊	單元3東南亞與南亞的自然環境及多元文化	單元3政治參與	4・1反應速率、4・2可逆反應與平衡	第5章媒體與資訊科技相關社會議題 習作第五章	關卡5製作電動液壓動力機械手臂	攝影的視界	百變的電影之聲	中國舞蹈大觀園	單元二慢病驚心第3章 愛譜生命最終章	網/牆性球類運動-排球4、體能遊戲、排球練習【越野賽跑週】	掌握方向不迷途（一）	心的彼端	尊重的開始
11	4/18 ~ 4/24		溝通	各組自行規劃	Lesson 4 Top 10 Natural Disasters	邏輯推理【合縱連橫】	果皮清潔劑（1）	我們一樣年輕	第五課 木蘭詩	L4 Let' s Set up Camp Quickly	3-2基本尺規作圖（2）、3-3三角形全等（2）	單元3日本帝國的對外擴張與衝擊	單元3東南亞與南亞的自然環境及多元文化	單元3政治參與	5・1認識有機化合物、5・2常見的有機化合物	第6章基本演算法的介紹 6-1演算法概念與原則～6-2排序的原理與範例	關卡5製作電動液壓動力機械手臂	水墨畫的趣味	福爾摩沙搖籃曲	好戲開鑼現風華	單元三安全防護網第1章 扭轉危機保安康	守備/跑分性球類運動-足球1、體能遊戲、體適能測驗【體適能測驗開始】	保溫保暖保平安	在對話中成長（一）	和平的結束（一）

12	4/25 ~ 5/1	4/27-4/28 九年級第二次段考	溝通	各組自行規劃	Review 2	邏輯推理【合縱連橫】	果皮清潔劑(1)	我們一樣年輕	第五課 木蘭詩	L4 Let's Set up Camp Quickly	3-2基本尺規作圖(2)、3-3三角形全等(1)、3-4全等三角形的應用(1)	單元4中國共產政權的建立與發展	單元4東南亞與南亞的經濟發展及區域結盟	單元4民法與生活	5・2常見的有機化合物、5・3肥皂與清潔劑	第6章基本演算法的介紹6-2排序的原理與範例	關卡5製作電動液壓動力機械手臂	水墨畫的趣味	福爾摩沙搖籃曲	好戲開鑼現風華	單元三安全防護網第1章扭轉危機保安康	守備/跑分性球類運動-足壘球2、體能遊戲	STOP待生機	在對話中成長(二)	和平的結束(二)
13	5/2 ~ 5/8		創新	各組自行規劃	Lesson 5 Be Kind and Wear Pink	三視圖【觀察物體-空間推理】	果皮清潔劑(1)	我們一樣年輕	第六課 虎克——愛上跳蚤的男人	L4 Let's Set up Camp Quickly Review 2	3-4全等三角形的應用(2)、3-5三角形的邊角關係(2)	單元4中國共產政權的建立與發展	單元4東南亞與南亞的經濟發展及區域結盟	單元4民法與生活	5・4生活中的有機聚合物、跨科主題低碳減塑護地球	第6章基本演算法的介紹6-2排序的原理與範例	關卡5製作電動液壓動力機械手臂	水墨畫的趣味	福爾摩沙搖籃曲	好戲開鑼現風華	單元三安全防護網第2章網住安全	游泳1	野地建築動起來(一)	愛的連線(一)	好好愛自己(一)
14	5/9 ~ 5/15	5/14-5/15 會考(暫定)	創新	各組自行規劃	Lesson 5 Be Kind and Wear Pink	三視圖【觀察物體-空間推理】		司法人員在法庭上的穿著	第六課 虎克——愛上跳蚤的男人	L5 I Felt the Ground Moving When the Earthquake Hit	3-5三角形的邊角關係(4)	單元4中國共產政權的建立與發展	單元4東南亞與南亞的經濟發展及區域結盟	單元4民法與生活	跨科主題低碳減塑護地球【第二次評量週】	第6章基本演算法的介紹6-2排序的原理與範例	關卡5製作電動液壓動力機械手臂	水墨畫的趣味	福爾摩沙搖籃曲	好戲開鑼現風華	單元三安全防護網第2章網住安全	游泳2	野地建築動起來(二)	愛的連線(二)	好好愛自己(二)
15	5/16 ~ 5/22	5/16-5/17 第二次段考(暫定)	創新	各組自行規劃	Lesson 5 Be Kind and Wear Pink	三視圖【觀察物體-空間推理】	以濃食鹽水驗證阿基米德原理(1)	司法人員在法庭上的穿著	語文常識(二)應用文——題辭、柬帖(第二次段考)	L5 I Felt the Ground Moving When the Earthquake Hit	復習評量(第二次段考)	單元4中國共產政權的建立與發展及復習評量	單元4東南亞與南亞的經濟發展及區域結盟及復習評量	單元4民法與生活及復習評量	跨科主題低碳減塑護地球	第6章基本演算法的介紹6-2排序的原理與範例	關卡5製作電動液壓動力機械手臂	水墨畫的趣味	福爾摩沙搖籃曲	好戲開鑼現風華	第二次段考週	網/牆性球類運動-羽毛球3、體能遊戲【段考週】	野外飲食知多少(一)	家人親愛拼圖(一)	繽紛職業秀(一)
16	5/23 ~ 5/29		創新	各組自行規劃	Lesson 6 Safe Shopping, Happy Penny!	三視圖【觀察物體-空間推理】	金蟬脫殼(1)	司法人員所具有的職權	第七課 飛魚	L5 I Felt the Ground Moving When the Earthquake Hit L6 If We Don't Act	4-1平行線(4)	單元5冷戰與中美蘇間的外交關係	單元5西亞與北非的區域特色	單元5民事紛爭與救濟途徑	6・1力與平衡	第6章基本演算法的介紹6-3搜尋的原理與範例	關卡5製作電動液壓動力機械手臂	畫話	笙歌舞影劇藝堂	輕歌曼舞演故事	單元三安全防護網第3章馬路如虎口	游泳3	野外飲食知多少(二)	家人親愛拼圖(二)	繽紛職業秀(二)
17	5/30 ~ 6/5	6/3端午節放假	感恩	各組自行規劃	Lesson 6 Safe Shopping, Happy Penny!	特殊四邊形分類【形以類聚】	金蟬脫殼(1)	司法人員所具有的職權	第八課 空城計	L6 If We Don't Act Now, There Will Be More Plastic in the Ocean	4-1平行線(3)、4-2平行四邊形(1)	單元5冷戰與中美蘇間的外交關係	單元5西亞與北非的區域特色	單元5民事紛爭與救濟途徑	6・2摩擦力、	第6章基本演算法的介紹6-3搜尋的原理與範例	關卡5製作電動液壓動力機械手臂	畫話	笙歌舞影劇藝堂	輕歌曼舞演故事	單元三安全防護網第3章馬路如虎口	游泳4	Z世代神農氏(一)	愛的通關密語(一)	職業大進擊(一)

18	6/6 ~ 6/12	畢業典禮暫定6/08	感恩	各組自行規劃	Lesson 6 Safe Shopping, Happy Penny!	特殊四邊形分類【形以類聚】	漸層飲料DIY (1)	智保有法子	第八課 空城計	L6 If We Don't Act Now, There Will Be More Plastic in the Ocean	4-2平行四邊形(4)	單元5冷戰與中美蘇間的外交關係	單元5西亞與北非的區域特色	單元5民事紛爭與救濟途徑	6・3壓力	第6章基本演算法的介紹 6-3搜尋的原理與範例	關卡5製作電動液壓動力機械手臂	畫話	笙歌舞影劇藝堂	輕歌曼舞演故事	單元三安全防護網第4章生命之鏈	網/牆性球類運動-羽球4、體能遊戲	Z世代神農氏(二)	愛的通關密語(二)	職業大進擊(二)
19	6/13 ~ 6/19		感恩	各組自行規劃	CRC-兒童權利公約	特殊四邊形分類【形以類聚】	漸層飲料DIY (1)	智保有法子	第九課 管好舌頭	Now, There Will Be More Plastic in the Ocean Review 3	4-2平行四邊形(1)、4-3特殊四邊形(3)	單元6東南亞地區的結盟與組織發展	單元6西亞與北非的國際衝突	單元6兒少權利的保護	6・3壓力、6・4浮力	第6章基本演算法的介紹 6-3搜尋的原理與範例	關卡6運輸科技對社會與環境的影響 挑戰1 運輸對社會的影響	畫話	笙歌舞影劇藝堂	輕歌曼舞演故事	單元三安全防護網第4章生命之鏈	陣地攻守性球類運動-籃球3、體能遊戲	野外求生野炊達人	愛的存摺(一)	職業世界
20	6/20 ~ 6/26		感恩	各組自行規劃	CRC-兒童權利公約	特殊四邊形分類【形以類聚】	漸層飲料DIY (1)	智保有法子	第九課 管好舌頭	B4總複習	4-3特殊四邊形(4)	單元6東南亞地區的結盟與組織發展	單元6西亞與北非的國際衝突	單元6兒少權利的保護	6・4浮力	第6章基本演算法的介紹 6-3搜尋的原理與範例	關卡6運輸科技對社會與環境的影響 挑戰2 運輸對環境的影響	畫話	笙歌舞影劇藝堂	輕歌曼舞演故事	單元三安全防護網第4章生命之鏈	陣地攻守性球類運動-籃球4、體能遊戲	野外求生動手做(一)	愛的存摺(二)	我的未來我做主(一)

桃園市大崙國中110學年度第一學期 九年級教學總進度表

週別	日期	學校、學 年 或班級活 動	彈性學習課程節數6時/週						領域學習課程-29時/週																	
			班週(1)	社 團 (1)	崙 我 玩 科 學(1)	世 界 風 情 (1)	認 識 時 代 政 治 巨 人 (1)	英 語 閱 讀(1)	語文(8)		數 學 (4)	社 會 (3)			自 然 科 學(3)		科 技(2)		藝 術 (3)			健 康 與 體 育(3)		綜 合 活 動(3)		
									國語(5)	英語(3)		歷 史 (1)	地 理 (1)	公 民 (1)	理 化(2)	地 科(1)	資 訊(1)	生 科(1)	視 覺 (1)	音 樂 (1)	表 藝 (1)	健 康 (1)	體 育 (2)	童 軍 (1)	家 政 (1)	輔 導 (1)
1	8/30 ~ 9/5	9/01 開學	尊重	各組自行規劃	崙我玩科學 紙杯喇叭	如果文明要我們卑躬屈膝	漢摩拉比	L1 Have You Ever Tried Fortune Cookies?	第一課 余光中詩選	Lesson 1 Have You Ever Tried These Dishes?	1-1 連比例(4節)	第二單元 世界史的發展歷程(上) 第1課西亞與埃及的古代文化	第一單元 區域特色 第1課 漠南非洲的自然環境與傳統文化(1)	第二單元 生活中的資源配置 第1課生活中處處要做選擇	第1章 直線運動 1・1時間的測量、1・2位移與路徑長	第五章 水與陸地 5・1地球上的水	預備週	預備週	動動表心意	從國民到現代	「偶」像大觀園	單元一體型由我塑第1章 體型覺醒	課程簡介、上課規則介紹、簡易體能活動【預備週】	機會是給準備好的人(一)	家庭事件簿(一)	壓力為何物
2	9/6 ~ 9/12	9/11(補班課)	尊重	各組自行規劃	崙我玩科學 紙杯喇叭	如果文明要我們卑躬屈膝	圖坦卡門	L1 Have You Ever Tried Fortune Cookies?	第一課 余光中詩選 第二課 詞選	Lesson 1 Have You Ever Tried These Dishes?	1-1 連比例(4節)	第二單元 世界史的發展歷程(上) 第1課西亞與埃及的古代文化	第一單元 區域特色 第1課 漠南非洲的自然環境與傳統文化(1)	第二單元 生活中的資源配置 第1課生活中處處要做選擇	第1章 直線運動 1・3速率與速度、1・4加速度與等加速度運動	第五章 水與陸地 5・2地貌的改變與平衡	第1章系統平臺1-1系統平臺的概念~1-2系統平臺的重要發展與演進	關卡1科技與科學挑戰1塔克(Tech)的實驗室	動動表心意	從國民到現代	「偶」像大觀園	單元一體型由我塑第2章 體型方程式	表現類型運動-拔河1、體能遊戲	機會是給準備好的人(二)	家庭事件簿(二)	壓力掃描儀
3	9/13 ~ 9/19		尊重	各組自行規劃	崙我玩科學 紙杯喇叭	血手機	釋迦摩尼	L1 Have You Ever Tried Fortune Cookies?	第二課 詞選	Lesson 1 Have You Ever Tried These Dishes?	1-2 比例線段(4節)	第二單元 世界史的發展歷程(上) 第1課西亞與埃及的古代文化	第一單元 區域特色 第1課 漠南非洲的自然環境與傳統文化(1)	第二單元 生活中的資源配置 第1課生活中處處要做選擇	第二章 力與運動 2・1牛頓第一運動定律	第五章 水與陸地 5・2地貌的改變與平衡	第1章系統平臺1-3系統平臺的組成架構	關卡1科技與科學挑戰2科技大爆炸	動動表心意	從國民到現代	「偶」像大觀園	單元一體型由我塑第2章 體型方程式	游泳1	我的求生計畫(一)	衝突好好說(一)	紓壓補給站(一)
4	9/20 ~ 9/26	9/21 中秋節 9/20彈性放假	尊重	各組自行規劃	崙我玩科學 紙杯喇叭	用消費改變世界	蘇格拉底	L2 The World's Best Delivery Service	第三課 黑與白——虎鯨	Lesson 2 Are You Interested in Trying Food Delivery Apps?	1-2 比例線段(4節)	元 世界史的發展歷程(上) 第2課希臘與羅馬的政治及文化	第一單元 區域特色 第2課 漠南非洲的發展與挑戰(1)	第二單元 生活中的資源配置 第2課如何分配有限的資源	第二章 力與運動 2・2牛頓第二運動定律	第五章 水與陸地 5・2地貌的改變與平衡	第1章系統平臺1-4系統平臺的運作原理~1-6檢視電腦資源的使用情形	關卡1科技與科學挑戰2科技大爆炸	動動表心意	從國民到現代	「偶」像大觀園	單元一體型由我塑第3章 健康我最「型」	表現類型運動-拔河2、體能遊戲	我的求生計畫(二)	衝突好好說(二)	紓壓補給站(二)
5	9/27 ~ 10/3		誠實	各組自行規劃	崙我玩科學 紙杯喇叭	大老闆瘋非洲	亞歷山大	L2 The World's Best Delivery Service	第三課 黑與白——虎鯨 ——自學一 春天的聲音	Lesson 2 Are You Interested in Trying Food Delivery Apps?	1-3 縮放與相似(4節)	元 世界史的發展歷程(上) 第2課希臘與羅馬的政治及文化	第一單元 區域特色 第2課 漠南非洲的發展與挑戰(1)	第二單元 生活中的資源配置 第2課如何分配有限的資源	第二章 力與運動 2・2牛頓第二運動定律	第五章 水與陸地 5・3地球上的岩石	第1章系統平臺 習作 第1章	關卡2 產品設計的流程挑戰1 產品設計流程	動動表心意	從國民到現代	「偶」像大觀園	單元一體型由我塑第3章 健康我最「型」	游泳2【拔河比賽週】	生存[食]力(一)	短劇開麥拉(一)	友善生命(一)

6	10/4 ~ 10/10	10/10國慶日 10/9補假	誠實	各組自行規劃	崙我玩科學 紙杯喇叭	送愛到非洲	凱撒	L2 The World' s Best Delivery Service	自學一 春天的聲 音 文常識一	Review 1	1-3 縮放 與相似(4 節)	元 世 界史的 發展歷 程(上) 第2課希 臘與羅 馬的政治及文化	第一單 元 區 域特色 第2課 漠南非 洲的發展與挑戰(1)	第二單 元 生 活中的 資源配 置 第2課如 何分配 有限的 資源	第二章 力與運動 2・3牛頓 第三運動 定律	第五章 水與陸地 5・3地球 上的岩石	第2章從 Scatch到 Python 2- 1認識 Python程 式語言~ 2-2 Python程 式設計-計 算篇	關卡2 產 品設計的 流程挑戰2 規畫與概 念發展	當代藝 術的魅 力	跟著爵 士樂搖 擺	反骨藝 術新浪 潮	單元二 人際新 觀點第1 章 青春 情誼	游泳3	生存[食]力 (二)	短劇 開麥 拉 (二)	友善 生命 (二)
7	10/11 ~ 10/17	10/12- 10/13(暫定) 第一次段考	10/12- 10/13(暫定) 第一次 段考	各組自行規劃	崙我玩科學 紙杯喇叭	時事脈動	段考週	Review 1	第一次 段考	Lesson 3 Movies Are Made to Help People Dream	1-3 縮放 與相似、 復習(4節)	第二單 元 世 界史的 發展歷 程(上) 【第一次 評量週】 複習第二 單元	第一單 元 世 界史的 發展歷 程(上) 【第一次 評量週】 複習第二 單元	第二單 元 生 活中的 資源配 置 【第一次 評量週】 複習第三 單元	第二章 力與運動 2・3牛頓 第三運動 定律 【第一次 評量週】	第五章 水與陸地 5・3地球 上的岩石 【第一次 評量週】	第2章從 Scatch到 Python 2- 2 Python 程式設計- 計算篇	關卡2 產 品設計的 流程挑戰2 規畫與概 念發展~ 挑戰3系 統整體設計	當代藝 術的魅 力	跟著爵 士樂搖 擺	反骨藝 術新浪 潮	第一次 段考週	挑戰類 型運動- 田徑1、 體能遊 戲【段 考週】	求生 智慧王 (一)	我的 家庭 光譜	人生 旅程 (一)
8	10/18 ~ 10/24		誠實	各組自行規劃	崙我玩科學 迷你冲天炮	歐餐開張囉	屋大維	L3 Gender Stereotypes	第四課 與宋元思 書	Lesson 3 Movies Are Made to Help People Dream	1-4 相似 三角形的 應用(4節)	第二單 元 世 界史的 發展歷 程(上) 第3課普 世宗教的 起源與發展	第一單 元 區 域特色 第3課 歐洲 (一)(1)	第二單 元 生 活中的 資源配 置 第3課廠 商競爭對 市場的影響	第三章 功與能 3・1功與 功率	第六章 板塊運動 與地球歷 史 6・1地球 構造與板 塊運動	第2章從 Scatch到 Python2-2 Python程 式設計-計 算篇	關卡 2 產 品設計的 流程挑戰 3系統整 體設計	當代藝 術的魅 力	跟著爵 士樂搖 擺	反骨藝 術新浪 潮	單元二 人際新 觀點第1 章 青春 情誼	游泳4	求生智 慧王 (二)	塑造 家庭 圖像 (一)	人生 旅程 (二)
9	10/25 ~ 10/31		負責	各組自行規劃	崙我玩科學 迷你冲天炮	精品百貨	耶穌基督	L3 Gender Stereotypes	第四課 與宋元思 書 第 五課 雲和	Lesson 3 Movies Are Made to Help People Dream	1-4 相似 三角形的 應用(4節)	第二單 元 世 界史的 發展歷 程(上) 第3課普 世宗教的 起源與發展	第一單 元 區 域特色 第3課 歐洲 (一)(1)	第二單 元 生 活中的 資源配 置 第3課廠 商競爭對 市場的影響	第三章 功與能 3・2動 能、位能 與能量守 恆	第六章 板塊運動 與地球歷 史 6・1地球 構造與板 塊運動	第2章從 Scatch到 Python2-2 Python程 式設計-計 算篇	關卡2 產 品設計的 流程挑戰4 細部設計 與建模測 試	當代藝 術的魅 力	跟著爵 士樂搖 擺	反骨藝 術新浪 潮	單元二 人際新 觀點第2 章 我們 這一家	挑戰類 型運動- 田徑2、 體能遊 戲【校 慶預賽 週】	危機 四伏	塑造 家庭 圖像 (二)	Loven Life
10	11/1 ~ 11/7		負責	各組自行規劃	崙我玩科學 迷你冲天炮	綠能不能	查士丁尼	L3 Gender Stereotypes	第五課 雲和 第六課 山中書	Lesson 4 Do You know What These Words Mean?	2-1 點、 直線與圓 之間的位 置關係(4 節)	第一單 元 世 界史的 發展歷 程(上) 第3課普 世宗教的 起源與發展	第一單 元 區 域特色 第3課 歐洲 (一)(1)	第二單 元 生 活中的 資源配 置 第3課廠 商競爭對 市場的影響	第三章 功與能 3・2動 能、位能 與能量守 恆	第六章 板塊運動 與地球歷 史 6・2岩層 記錄的地 球歷史	第2章從 Scatch到 Python2-2 Python程 式設計-計 算篇	關卡 2 產 品設計的 流程挑 戰4細部 設計與 建模測 試	當代藝 術的魅 力	跟著爵 士樂搖 擺	反骨藝 術新浪 潮	單元二 人際新 觀點第2 章 我們 這一家	挑戰類 型運動- 田徑3、 大隊接 力練習、 體能遊 戲【校 慶週】	見[災]出 招	台灣 印象 館	多元 航道 之旅 (一)
11	11/8 ~ 11/14		負責	各組自行規劃	崙我玩科學 迷你冲天炮	團結力量大	查理曼大帝	L4 What Are They Talking About?	第六課 山中書	Lesson 4 Do You know What These Words Mean?	2-1 點、 直線與圓 之間的位 置關係(4 節)	第二單 元 世 界史的 發展歷 程(上) 第4課近 代歐洲的 興起	第一單 元 區 域特色 第4課 歐洲 (二)與 俄羅斯 (1)	第二單 元 生 活中的 資源配 置 第4課貨 幣與支 付方式的 演進	第三章 功與能 3・3槓 桿原理與 靜力平衡	第六章 板塊運動 與地球歷 史 6・2岩層 記錄的地 球歷史	第2章從 Scatch到 Python2-2 Python程 式設計-計 算篇	關卡3 認 識電與控 制的應用 (電子元 件)挑戰 1電子科 技的發展 與運作系 統	生活傳 藝	我的青 春主題 曲	編導造 夢說故 事	單元二 人際新 觀點第3 章 雲端 停看聽	體適能 運動-體 能遊 戲、體 適能測 驗【體 適能測 驗開始】	我們 與災害 的距離 (一)	[食] 在多 元 (一)	多元 航道 之旅 (二)

12	11/15 ~ 11/21		負責	各組自行規劃	崙我玩科學 迷你沖天炮	團結力量大	穆罕默德	L4 What Are They Talking About?	自學二 大明湖	Lesson 4 Do You Know What These Words Mean?	2-1 點、直線與圓之間的關係(4節)	第二單元 世界史的發展歷程(上) 第4課近代歐洲的興起	第一單元 區域特色 第4課 歐洲(二)與俄羅斯(1)	第二單元 生活中的資源配置 第4課 貨幣與支付方式的演進	第三章 功與能 3·3槓桿原理與靜力平衡、3·4簡單機械	第六章 板塊運動與地球歷史 6·2岩層記錄的地球歷史	第2章從Scatch到Python2-2 Python程式設計-計算篇	關卡3 認識電與控制的應用(電子元件)挑戰1 電子科技的發展與運作系統~挑戰 2 電子電路	生活傳藝	我的青春主題曲	編導造夢說故事	單元二 人際新觀點第3章 雲端停看聽	體適能運動-體能遊戲、體適能測驗	我們與災害的距離(二)	[食]在多元(二)	群科藏寶圖(一)
13	11/22 ~ 11/28		堅毅	各組自行規劃	崙我玩科學 迷你沖天炮	時事脈動	莎士比亞1	L4 What Are They Talking About?	自學二 大明湖 語文常識(二)	Review 2	2-2 圓心角、圓周角與弧的關係(4節)	第二單元 世界史的發展歷程(上) 第4課近代歐洲的興起	第一單元 區域特色 第4課 歐洲(二)與俄羅斯(1)	第二單元 生活中的資源配置 第4課 貨幣與支付方式的演進	第三章 功與能 3·4簡單機械	第六章 板塊運動與地球歷史 6·3臺灣的板塊和地震	第2章從Scatch到Python2-2 Python程式設計-計算篇	關卡3 認識電與控制的應用(電子元件)挑戰2 電子電路小偵探	生活傳藝	我的青春主題曲	編導造夢說故事	單元三 心情點播站第1章 釋放壓力鍋	陣地攻守性球類運動-籃球1、體能遊戲	積少成多(一)	在地[食]光	群科藏寶圖(二)
14	11/29 ~ 12/5	12/02-12/03(暫定) 第二次段考	堅毅	各組自行規劃	崙我玩科學 迷你沖天炮	球賽開打	段考週	Review 2	第二次段考	Lesson 5 The Amazing Candy That Cleans Your Teeth	2-2 圓心角、圓周角與弧的關係、復習(4節)	第二單元 世界史的發展歷程(上) 第5課多元世界的互動【第二次評量】	第一單元 區域特色 第5課 北美洲(1)	第二單元 生活中的資源配置 第5課 經濟生活中的民事規範【第三次評量】	第三章 功與能 3·4簡單機械【第二次評量週】	第六章 板塊運動與地球歷史 6·3臺灣的板塊和地震【第二次評量週】	第2章從Scatch到Python2-3 Python程式設計-專題	關卡3 認識電與控制的應用(電子元件)挑戰2 電子電路小偵探	生活傳藝	我的青春主題曲	編導造夢說故事	第二次段考週	陣地攻守性球類運動-籃球2、體能遊戲【段考週】	積少成多(二)	交流餐[食]刻(一)	挖掘新大陸(一)
15	12/6 ~ 12/12	12/08-12/10 畢業旅行	第5-7節八年級實作參訪(暫訂) 七年級校外教學 九年級校外教學	各組自行規劃	崙我玩科學 電池的回收	t h e l o r w i n d o f	莎士比亞2	L5 Build a Tower, Build a Team	第八課在錯誤中學習	Lesson 5 The Amazing Candy That Cleans Your Teeth	3-1 證明與推理(4節)	第二單元 世界史的發展歷程(上) 第5課多元世界的互動	第一單元 區域特色 第5課 北美洲(1)	第三單元 生活中的資源配置 第5課 經濟生活中的民事規範【第三次評量】	第四章 基本的靜電現象與電路 4·1靜電現象	第七章運動中的天體 7·1我們的宇宙	第2章從Scatch到Python2-3 Python程式設計-專題	關卡3 認識電與控制的應用(電子元件)挑戰2 電子電路小偵探~挑戰 3基礎電路實作與應用	生活傳藝	我的青春主題曲	編導造夢說故事	單元三 心情點播站第1章 釋放壓力鍋	網/牆性球類運動-羽毛球1、體能遊戲【畢業旅行】	搶救地球	交流餐[食]刻(二)	挖掘新大陸(二)
16	12/13 ~ 12/19		第6節八年級技職教育宣導 第7節701、702生命教育課程試模擬	各組自行規劃	崙我玩科學 電池的回收	奴役了誰	哥倫布	L5 Build a Tower, Build a Team	第七課生於憂患死於安樂	Lesson 5 The Amazing Candy That Cleans Your Teeth	3-1 證明與推理(4節)	第二單元 世界史的發展歷程(上) 第5課多元世界的互動	第一單元 區域特色 第5課 北美洲(1)	第二單元 生活中的資源配置 第5課 經濟生活中的民事規範	第四章 基本的靜電現象與電路 4·2電流	第七章運動中的天體 7·1我們的宇宙	第2章從Scatch到Python習作第2章	關卡3 認識電與控制的應用(電子元件)挑戰3 基礎電路實作與應用	時空膠囊	我們的拾光寶盒	立於藝術現自我	單元三 心情點播站第2章 EQ「心」世界	網/牆性球類運動-羽毛球2、體能遊戲	我們想要的未來	國際情報局	生涯導航手冊(一)
17	12/20 ~ 12/26		公正	各組自行規劃	崙我玩科學 電池的回收	D a n c e	達文西	L5 Build a Tower, Build a Team	第九課寄弟墨書	Lesson 6 Are You One of the Customers Who the Businesses Trick?	3-2 三角形的外心、內心與重心(4節)	第二單元 世界史的發展歷程(上) 第6課理性思維的開展	第一單元 區域特色 第6課 中南美洲(1)	元 生活中的資源配置 第6課 民事紛爭的權利救濟途徑	第四章 基本的靜電現象與電路 4·2電流	第七章運動中的天體 7·2轉動的地球	第2章從Scatch到Python習作第2章	關卡3 認識電與控制的應用(電子元件)挑戰3 基礎電路實作與應用	時空膠囊	我們的拾光寶盒	立於藝術現自我	單元三 心情點播站第2章 EQ「心」世界	網/牆性球類運動-排球1、體能遊戲	行動的力量	世界故事屋(一)	生涯導航手冊(二)

18	12/27 ~ 1/2		公正	各組自行規劃	崙我玩科學 電池的回收	貧民足球夢	聖女貞德	L6 What Is an Ad Saying?	第九課 寄弟墨書	Lesson 6 Are You One of the Customers Who Businesses Trick?	3-2 三角 形的 外 心、內 心 與 重 心 (4 節)	第二單 元 世 界史的 發展歷 程(上) 第6課理 性思維 的開展	第一單 元 區 域特色 第6課 中南美 洲(1)	元 生 活中的 資源配 置 第6課民 事紛爭 的權利 救濟途 徑	第四章 基本的靜 電現象與 電路 4・3電壓	第七章運 動中的天 體 7・2轉動 的地球	第3章網路 技術與服 務3-1網路 技術的概 念	關卡3 認 識電與控 制的應用 (電子元 件)挑戰 3基礎電路 實作與應 用	時空 膠囊	我們的拾 光寶盒	立於藝術 現自我	單元三 心情點 播站第3 章 守住 珍貴生 命	網/牆性 球類運 動-排球 2、體能 遊戲	世界 知多少	世界故 事屋 (二)	航向 夢想 島 (一)
19	1/3 ~ 1/9		公正	各組自行規劃	崙我玩科學 電池的回收	被消 失的 雨 林	伽利略	L6 What Is an Ad Saying?	自學三 人生逆 境	Review 3	3-2 三角 形的 外 心、內 心 與 重 心 (4 節)	第二單 元 世 界史的 發展歷 程(上) 第6課理 性思維 的開展	第一單 元 區 域特色 第6課 中南美 洲(1)	第二單 元 生 活中的 資源配 置 【第二 次評量 週】複 習第三 單元第	第四章 基本的靜 電現象與 電路 4・3電壓	第七章運 動中的天 體 7・3日地 月相對運 動	第3章網路 技術與服 務3-2網際 網路通訊 協定~3-3 資料交換 技術	關卡3 認 識電與控 制的應用 (電子元 件)挑戰 4製作創 意桌上型 電動清潔 機	時空 膠囊	我們的拾 光寶盒	立於藝術 現自我	單元三 心情點 播站第3 章 守住 珍貴生 命	陣地攻 守性/守 備性球 類運動- 足球1、 棒壘球 1、體能 遊戲	台灣 幫幫忙	全球一 家親 (一)	航向 夢想 島 (二)
20	1/10 ~ 1/16		公正	各組自行規劃	崙我玩科學 電池的回收	時事 脈動	路易十四	L6 What Is an Ad Saying?	第十課 知識與表 達的盛 宴：專 題報 告	B5 總複習	3-2 三角 形的 外 心、內 心 與 重 心 (4 節)	元 世 界史的 發展歷 程(上) 【第二 次評量 週】複 習第二 單元第5-	第一單 元 區 域特色 第6課 中南美 洲(1)複 習全冊	第三單 元 生 活中的 資源配 置 複習全 冊	第四章 基本的靜 電現象與 電路 4・4電阻 與歐姆定 律	第七章運 動中的天 體 7・3日地 月相對運 動	第3章網路 技術與服 務3-4 IP 位址與網 域名稱	關卡3 認 識電與控 制的應用 (電子元 件)挑戰 4製作創 意桌上型 電動清潔 機	時空 膠囊	我們的拾 光寶盒	立於藝術 現自我	單元三 心情點 播站第4 章 休閒 「心」 生活	陣地攻 守性/守 備性球 類運動- 足球2、 棒壘球 2、體能 遊戲	世界I can help	全球一 家親 (二)	夢想 實踐 計畫
21	1/17 ~ 1/23	1/21- 1/24(暫 定)第三 次段考	1/19- 1/20(暫 定)第三 次段考	各組自行規劃	崙我玩科學 電池的回收	時事 脈動		Review 3	總複習 第 三次段考		總復習	第二單 元 世 界史的 發展歷 程(上) 複習全 冊	第一單 元 區 域特色 第6課 中南美 洲(1)複 習全冊	第三單 元 生 活中的 資源配 置 複習全 冊	第四章 基本的靜 電現象與 電路 4・4電阻 與歐姆定 律 【第三次 評量週】	第七章運 動中的天 體 7・3日地 月相對運 動 【第三次 評量週】	第3章網路 技術與服 務3-5網路 服務的概 念與介 紹、習作 第3章(第 三次段 考)	關卡3 認 識電與控 制的應用 (電子元 件)挑戰 4製作創 意桌上型 電動清潔 機(第三次 段考)	全冊 總複習	全冊 總複習	全冊 總複習	第三次 段考週	第三次 段考、 休業式 及大掃 除。 【段考 週】	童軍全 冊複習 評量	家政全 冊複習 評量	輔導 全冊 複習 評量

桃園市大崙國中110學年度第二學期 九年級教學總進度表

週別	日期	學校、學 年 或班級活 動	彈性學習課程節數6時/週					領域學習課程-29時/週																		
			班 週 (1)	社 團 (1)	崙你玩 科學 (1)	世界風 情(1)	認識時 代政治 巨人 (1)	英語閱 讀(1)	語文(8)		數學 (4)	社會 (3)			自然科學(3)		科技(2)		藝術 (3)			健康與體育(3)		綜合活動(3)		
									國語 (5)	英語(3)		歷史 (1)	地理 (1)	公民 (1)	理化 (2)	地科 (1)	資訊 (1)	生科(1)	視覺 (1)	音樂 (1)	表藝 (1)	健康 (1)	體育 (2)	童軍 (1)	家政 (1)	輔導 (1)
1	2/7 ~ 2/13	2/11開學日	尚未開學	尚未開學	崙我玩科學 鐵粉的磁化現象	原來地名是這樣子-地名與地理的關係	華盛頓	L1 Things Are Different Now Because of Modern Technology	第一課 一棵開花的樹	Lesson 1 Sharing News Is OK as Long as You Check It First	1-1 二次函數的圖形與最大值、最小值	第一單元 地理議題 第1課臺灣的地名起源(1)	第三單元 全球社會的公民 第1課全球化的地球村	第二單元 世界史的發展歷程(下) 第1課現代民主的浪潮與社會變革	第一章 電的應用 1・1電流的熱效應	第三章 千變萬化的天氣 3・1大氣的組成和結構	第4章資料處理概念與方法4-1資料與資料檔～4-2資料來源	關卡4認識電與控制的應用(控制邏輯系統)挑戰1控制系統在生活中的應用	視覺創意	聽見世界	絢麗紛呈的戲曲	單元一 社區網絡拼圖 第1章 社區放大鏡	網/牆性球類運動-羽毛球1、體能遊戲【開學週】	活動1 賞心又悅目	活動3 最「家」療癒滋味	活動1 我的決定類型
2	2/14 ~ 2/20		慎思	各組自行規劃	崙我玩科學 鐵粉的磁化現象	原來地名是這樣子-「臺灣」名字的由來、從古地圖來看「臺灣」	拿破崙	L1 Things Are Different Now Because of Modern Technology	第一課 一棵開花的樹	Lesson 1 Sharing News Is OK as Long as You Check It First	1-1 二次函數的圖形與最大值、最小值(4節)	第一單元 地理議題 第1課臺灣的地名起源(1)	第三單元 全球社會的公民 第1課全球化的地球村	第二單元 世界史的發展歷程(下) 第1課現代民主的浪潮與社會變革	第一章 電的應用 1・1電流的熱效應	第三章 千變萬化的天氣 3・1大氣的組成和結構	第4章資料處理概念與方法4-3資料處理方法	關卡4認識電與控制的應用(控制邏輯系統)挑戰1控制系統在生活中的應用	視覺創意	聽見世界	絢麗紛呈的戲曲	單元一 社區網絡拼圖 第1章 社區放大鏡	網/牆性球類運動-羽毛球2、體能遊戲	活動1 賞心又悅目	活動4 家庭美味旅途	活動1 我的決定類型
3	2/21 ~ 2/27		慎思	各組自行規劃	崙我玩科學 鐵粉的磁化現象	原來地名是這樣子-介紹地名資訊網與臺灣百年歷史地圖平臺	玻利瓦	L1 Things Are Different Now Because of Modern Technology	第二課 曲選	Lesson 1 Sharing News Is OK as Long as You Check It First Lesson 2 Jokes Don't Have to Be Mean, and	1-1 二次函數的圖形與最大值、最小值(4節)	第一單元 地理議題 第1課臺灣的地名起源(1)	第三單元 全球社會的公民 第1課全球化的地球村	第二單元 世界史的發展歷程(下) 第1課現代民主的浪潮與社會變革	第一章 電的應用 1・2電與生活	第三章 千變萬化的天氣 3・2天氣變化	第4章資料處理概念與方法4-3資料處理方法	關卡4認識電與控制的應用(控制邏輯系統)挑戰2認識微控制器	視覺創意	聽見世界	絢麗紛呈的戲曲	單元一 社區網絡拼圖 第2章 社區健康營造力	陣地攻守性球類運動-籃球1、體能遊戲	活動2 將美留下來	活動1 家庭風味賞	活動2 生涯由我做主
4	2/28 ~ 3/6	2/28和平紀念日放假	慎思	各組自行規劃	崙我玩科學 鐵粉的磁化現象	原來地名是這樣子-自然環境的地名有哪些、人文活動的地名有哪些	路易拿破崙	L2 Dealing With Difficult Emotions	第三課 人間情分	Lesson 2 Jokes Don't Have to Be Mean, and Neither Do the People Who Tell Them	2-1 空間中的垂直與形體(4節)	第一單元 地理議題 第2課臺灣行政區名的由來與變遷(1)	第三單元 全球社會的公民 第2課市場交易的魅力	第二單元 世界史的發展歷程(下) 第2課從民族主義到帝國主義	第一章 電的應用 1・2電與生活	第三章 千變萬化的天氣 3・2天氣變化	第4章資料處理概念與方法4-3資料處理方法	關卡4認識電與控制的應用(控制邏輯系統)挑戰2認識微控制器	視覺創意	聽見世界	絢麗紛呈的戲曲	單元一 社區網絡拼圖 第2章 社區健康營造力	陣地攻守性球類運動-籃球2、體能遊戲	活動2 將美留下來	活動2 家庭前哨站	活動2 生涯由我做主
5	3/7 ~ 3/13		踏實	各組自行規劃	崙我玩科學 鐵粉的磁化現象	原來地名是這樣子-有哪些地名與原住民語有關聯	威爾遜	L2 Dealing With Difficult Emotions	自學一 畫晴	Lesson 2 Jokes Don't Have to Be Mean, and Neither Do the People Who Tell Them	2-1 空間中的垂直與形體(4節)	第一單元 地理議題 第2課臺灣行政區名的由來與變遷(1)	第三單元 全球社會的公民 第2課市場交易的魅力	第二單元 世界史的發展歷程(下) 第2課從民族主義到帝國主義	第一章 電的應用 1・3電池	第三章 千變萬化的天氣 3・3氣團和鋒面	第4章資料處理概念與方法4-3資料處理方法、習作第4章	關卡4認識電與控制的應用(控制邏輯系統)挑戰2認識微控制器	視覺創意	聽見世界	絢麗紛呈的戲曲	單元二 翻轉護地球 第1章 環境大挑戰	陣地攻守性/守備性球類運動-足球1、棒壘球1、體能遊戲	活動3 為了美好我可以	活動2 家庭前哨站	活動2 生涯由我做主

6	3/14 ~ 3/20		踏實	各組自行規劃	崙我玩科學 鐵粉的磁化現象	原來地名是這樣子-有哪些地名與漢語有關聯	小羅斯福	L2 Dealing With Difficult Emotions	第四課項鍊	L1-L2 Review	2-1 空間中的垂直與形體(4節)	第一單元地理議題 第2課臺灣行政區名的由來與變遷(1)	第三單元全球社會的公民 第2課市場交易的魅力	第二單元的發展歷程(下) 第2課從民族主義到帝國主義	第一章電的應用 1・4電流的化學效應	第三章千變萬化的天氣 3・3氣團和鋒面	第4章資料處理概念與方法 4-3資料處理方法、製作第4章	關卡5製作 創意清掃機器人	建築中的話語	搖滾教室	大開舞界	單元二 翻轉護地球 第1章 環境大挑戰	陣地攻守性/守備 性球類運動-足球 2、棒壘球2、體能遊戲	活動3 為了美好我可以	活動3 幸福「家」油站	活動1 預見高校生活
7	3/21 ~ 3/27		踏實	各組自行規劃	崙我玩科學 鐵粉的磁化現象	原來地名是這樣子-有哪些地名與外來語有關聯	希特勒	Review 1	第五課湖心亭看雪	Lesson 3 Managing Your Money Isn't as Hard as It Sounds	3-1 資料的分析(4節)	第一單元地理議題 第3課臺灣的農業與食品生產(1)	第三單元全球社會的公民 第3課勞動參與	第二單元的發展歷程(下) 第3課第一次世界大戰與極權政治	第二章電流與磁現象 2・1磁鐵與磁場	第三章千變萬化的天氣 3・4臺灣的氣象災害	第4章資料處理概念與方法 4-3資料處理方法	關卡5製作 創意清掃機器人	建築中的話語	搖滾教室	大開舞界	單元二 翻轉護地球 第2章 綠活行動家	網/牆性球類運動-排球 1、體能遊戲	活動1 旅行一點通	活動3 幸福「家」油站	活動1 預見高校生活
8	3/28 ~ 4/3	3/29- 3/30(暫定) 第一次段考	踏實	3 / 3 / 3 / 1 (暫定) 第3	崙我玩科學 鐵粉的磁化現象	食在重要，食在安心-現在吃的東西跟以前有什麼不同、臺灣飲食文化的變遷	段考週	L3 Speak Up for Endangered Animals	段考複習 第六課水神的指引	Lesson 3 Managing Your Money Isn't as Hard as It Sounds	3-1 資料的分析、復習(4節)	第一單元地理議題 第3課臺灣的農業與食品生產(1)	第三單元全球社會的公民 第3課勞動參與	第二單元的發展歷程(下) 第3課第一次世界大戰與極權政治	第二章電流與磁現象 2・2電流的磁效應【第一次評量週】	第三章千變萬化的天氣 3・4臺灣的氣象災害【第一次評量週】	第4章資料處理概念與方法 習作第4章	關卡5製作 創意清掃機器人	建築中的話語	搖滾教室	大開舞界	第一次段考週	網/牆性球類運動-排球 2、體能遊戲【段考週】	活動1 旅行一點通	活動3 幸福「家」油站	活動2 我的生涯企劃
9	4/4 ~ 4/10	4/4-4/5 兒童清明連假	溝通	各組自行規劃	崙我玩科學 鐵粉的磁化現象	食在重要，食在安心-食品加工、基因改造食物	邱吉爾	L3 Speak Up for Endangered Animals	第六課水神的指引	Lesson 3 Managing Your Money Isn't as Hard as It Sounds Lesson 4 Looking Back on the Good Old Days	3-1 資料的分析	第一單元地理議題 第3課臺灣的農業與食品生產(1)	第三單元全球社會的公民 第3課勞動參與	第二單元的發展歷程(下) 第3課第一次世界大戰與極權政治	第二章電流與磁現象 2・3電流磁效應的應用	第四章全球氣候變遷與調適 第1節大氣與海洋的交互作用	料數位化原理與方法 5-1數位化的概念~5-3 文字資料數位化	關卡5製作 創意清掃機器人	建築中的話語	搖滾教室	大開舞界	單元二 翻轉護地球 第2章 綠活行動家	田徑/表現類型運動-民俗 1、體能遊戲	活動2 旅行不踩雷	活動3 最「家」療癒滋味	活動2 我的生涯企劃
10	4/11 ~ 4/17		溝通	各組自行規劃	崙我玩科學 精打細算	食在重要，食在安心-農業的定義、食物生產環境與關聯	艾森豪	L3 Speak Up for Endangered Animals	自學二 玫瑰樹根	Lesson 4 Looking Back on the Good Old Days	3-2機率(4節)	第一單元地理議題 第4課臺灣的食物產銷與食品安全(1)	第三單元全球社會的公民 第4課國際社會的參與	第二單元的發展歷程(下) 第4課第二次世界大戰與戰後世界	第二章電流與磁現象 2・4電流與磁場的交互作用	第四章全球氣候變遷與調適 第1節大氣與海洋的交互作用	第5章資料數位化原理與方法 5-4聲音數位化、習作第5章	關卡5製作 創意清掃機器人	建築中的話語	搖滾教室	大開舞界	單元三 健康人生 逗陣行 第1章 美妙新生命	田徑/表現類型運動-民俗 2、體能遊戲【越野賽跑週】	活動2 旅行不踩雷	活動4 家庭美味旅途	活動1 成長檔案解密
11	4/18 ~ 4/24		溝通	各組自行規劃	崙我玩科學 精打細算	食在重要，食在安心-傳統自給性農業的特徵、現代商業性農業的特徵	甘迺迪	L4 Are You Going to Finish Strong?	自學三 勤訓	Lesson 4 Looking Back on the Good Old Days	3-2機率(4節)	第一單元地理議題 第4課臺灣的食物產銷與食品安全(1)	第三單元全球社會的公民 第4課國際社會的參與	第二單元的發展歷程(下) 第4課第二次世界大戰與戰後世界	第二章電流與磁現象 2・5電磁感應	第四章全球氣候變遷與調適 第2節氣候變遷減緩與調適	第5章資料數位化原理與方法 5-4聲音數位化	關卡5製作 創意清掃機器人	新藝境	亞洲音樂視聽室	應用劇場超體驗	單元三 健康人生 逗陣行 第1章 美妙新生命	網/牆性球類運動-羽球 3、體能遊戲	活動1 我如何看世界	活動1 家庭風味賞	活動2 他人我演化論

12	4/25 ~ 5/1	4/27-4/28 九年級第二次段考	溝通	各組自行規劃	崙我玩科學 精打細算	食在重要，食在安心-食物運銷流程的變遷、臺灣食物的國際貿易	段考週	L4 Are You Going to Finish Strong?	自學三勤訓	L3-L4 Review	3-2機率(4節)	第一單元地理議題第4課臺灣的食物產銷與食品安全(1)	第三單元全球社會的公民第4課國際社會的參與	第二單元世界史的發展歷程(下)第4課第二次世界大戰與戰後世界	第二章電流與磁現象2・5電磁感應【第二次評量週】	第四章全球氣候變遷與調適第2節氣候變遷減緩與調適【第二次評量週】	第5章資料數位化原理與方法5-5影像數位化、習作第5章	關卡5製作創意清掃機器人	新藝境	亞洲音樂視聽室	應用劇場超體驗	九年級第二次段考	網/牆性球類運動-羽毛球4、體能遊戲【段考週】	活動1 我如何看世界	活動2 家庭前哨站	活動3 倒轉時光齒輪
13	5/2 ~ 5/8		創新	各組自行規劃	崙我玩科學 精打細算	食在重要，食在安心-農業生產過程、如何吃得更安全	時代巨人總複習	L4 Are You Going to Finish Strong?	第七課常保好奇心	B6總複習	總複習：數與量、代數、坐標幾何、函數	第一單元地理議題複習全冊	第三單元全球社會的公民複習全冊	第二單元世界史的發展歷程(下)複習全冊	總複習複習第一~六冊全	總複習複習第五~六冊全	第5章資料數位化原理與方法5-5影像數位化、習作第五章	關卡5製作創意清掃機器人	新藝境	亞洲音樂視聽室	應用劇場超體驗	單元三健康人生逗陣行第2章 樂活新旅程	陣地攻守性球類運動-籃球3、體能遊戲	活動3 資訊彙整	活動2 家庭前哨站	活動2 給自己的情書
14	5/9 ~ 5/15	5/14-5/15 會考(暫定)	創新	各組自行規劃	崙我玩科學 精打細算	洞察全球化-回顧國中三年的地理課程，可以統整	時代巨人總複習	CRC-兒童權利公約	第七課常保好奇心	B6總複習	總複習空間與形狀篇、資料與不確定性篇	洞悉全球化寰宇世界，世界看臺灣	全球關心的議題什麼是公平貿易？	世界時空之旅建立現代國家：條件與代價	總複習複習第一~六冊全	總複習複習第五~六冊全	第6章資訊產業與人類社會6-1資訊產業的種類與特性	關卡5製作創意清掃機器人	新藝境	亞洲音樂視聽室	應用劇場超體驗	單元三健康人生逗陣行第2章 樂活新旅程	陣地攻守性球類運動-籃球4、體能遊戲	活動4 實踐行動	活動3 幸福「家」油站	活動2 給自己的情書
15	5/16 ~ 5/22	5/16-5/17 第二次段考(暫定)	創新	各組自行規劃	崙我玩科學 精打細算	洞察全球化-能夠將地理的知識與世界各區域特色做連結	影片介紹-華盛頓	CRC-兒童權利公約	第八課買賣人生	議題融入教學 I	活化篇摺其所好	洞悉全球化寰宇世界，世界看臺灣	全球關心的議題什麼是公平貿易？	世界時空之旅建立現代國家：條件與代價	跨科主題能源第1節認識能源	跨科主題能源第1節認識能源	第6章資訊產業與人類社會6-1資訊產業的種類與特性	關卡5製作創意清掃機器人	藝起繽紛未來	我的「藝」想世界	表演藝術在生活	總驗收大地活動	陣地攻守性/守備性球類運動-足球3、棒壘球3、體能遊戲	活動4 實踐行動	活動3 幸福「家」油站	活動1 真心話三年
16	5/23 ~ 5/29		創新	各組自行規劃	崙我玩科學 精打細算	洞察全球化-能夠將地理的知識應用在生活的情境	影片介紹-林肯	CRC-兒童權利公約	第八課買賣人生	議題融入教學 II	活化篇數學好好玩	洞悉全球化寰宇世界，世界看臺灣	分工的原理國際分工與比較利益	世界時空之旅建立現代國家：條件與代價	跨科主題能源第1節認識能源	跨科主題能源第1節認識能源	第6章資訊產業與人類社會6-1資訊產業的種類與特性	關卡6電子科技產業的發展挑戰1電子科技產業的環境議題	藝起繽紛未來	我的「藝」想世界	表演藝術在生活	總驗收大地活動	陣地攻守性/守備性球類運動-足球4、棒壘球4、體能遊戲	活動1 Hello! 臺灣!	活動3 幸福「家」油站	活動1 真心話三年
17	5/30 ~ 6/5	6/3端午節放假	感恩	各組自行規劃	崙我玩科學 精打細算	洞察全球化-能夠從地表的現象進一步分析與解釋	影片介紹-麥克阿瑟	Review 3	複習與實作題辭與東帖	議題融入教學 III	活化篇腦力大激盪	洞悉全球化寰宇世界，世界看臺灣	分工的原理國際分工與比較利益	世界時空之旅建立現代國家：條件與代價	跨科主題能源第2節能源的發展與應用	跨科主題能源第2節能源的發展與應用	訊產業與人類社會6-2資訊科技對人類社會的影響、習作第6章	關卡6電子科技產業的發展挑戰2電子科技產業的發展與職業	藝起繽紛未來	我的「藝」想世界	表演藝術在生活	總驗收大地活動	網/牆性球類運動-排球3、體能遊戲、排球練習	活動2 臺灣難波萬	活動3 最「家」療癒滋味	活動2 用微笑道別